

ډیجیټال سیستمونه او کودونه

Digital systems and codes

مقدمه (Introduction)

ډیجیټال سیستمونه: د Digits کلمه په (شمیره، عدد، رقم یا نومره) ژباړلی شو. د کمپیوټري علومو په څانګه کې ډیجیټال هغه برقي ټکنالوژي ده چې د ډیټا تولید، زیرمه او پراسس په دوه حالتونو (مثبت او منفي) کې تشریح کوي. مثبت یا شته حالت یې په (1) او منفي یا نشته حالت یې په (0) بنودل کېږي. د هرې شمیرې حالت د یو بیت bit سره مساوي دی. چې 8 bit یو Byte کېږي. د ډیجیټال ټکنالوژۍ د مخه، برقي ترانسمیشن یا لیرد په انالوګ (Analog) ټکنالوژي پورې تړلی او محدود و. انالوګ ټکنالوژي هغه ده چې ډیټا یا معلومات په برقي سیګنالونو اړوي او په مختلفو فزیکونسیو یې د څپو په بڼه لیرېږي. د هوا د څپو له لارې خپرونې (Broadcast)، برقي وسیلې لکه تلویزون، ویدیو، راډیو، تلیفون او داسې نور انالوګ دي، انالوګ تړلې او نوسان لرونکي څپې (لکه د اوبو څپې، دغږ څپې او الکترو مقناطیسي څپې) لري. د انالوګ ډیټا تل اونه قطع کېدونکي بڼه لري لکه فشار، هوا، غږ، رڼا او داسې نور چې کمیري یا ډیریري خو هیڅکله نه صفر کېږي. د ډیجیټال ډیټا (شته) او (نشته) په بڼه وي. یعنې د انالوګ ډیټا په څیر کمیري یا ډیریري نه، بلکې (وي) یا (نه وي) لکه د بریښنا ګروپ که لګېدلی وي شته (1) او که مړ وي نشته (0)، دریم یا منځنی حالت نه لري.

دموډیم پرزه ددغو دوو ټکنالوژيو ترمنځ د ارتباط یوه بڼه وسیله ده یعنې موډیم په کمپیوټر کې ډیجیټال ډیټا دتلیفون د لین لپاره په انالوګ سیګنالونو بدلوي. او د انالوګ تلیفون سیګنالونه بیا د کمپیوټر له پاره په ډیجیټال معلوماتو بدلوي. په لومړیو وختونو کې ډیجیټال ټکنالوژي د نوي فزیکي اړیکتیايي میډیا لکه ستلايټ او نوري فیبر لپاره استعمالیده خو په ورسټیو وختونو کې یې د ژوندانه د اړتیاو نورو ډګرونو ته هم لاره ومیندله.

نن ورځ بی سیمه او ګرځنده موبایل تلیفونونه ټول د ډیجیټال ټکنالوژۍ څخه ګټه اخلي. همدا رنگه راډیويي او تلویزوني دستګاوې هم د خپلو خپرونو څپې د ډیجیټال په ټکنالوژۍ سمبال کړي دي. دتیرې پېړۍ پرمختګونو ته که وګورو نو لیدل کېږي چې په زیاتو پرمختګونو کې، شمیرې (Digits) اساسي او بنسټیز رول لوبولی دی. ځکه د کمپیوټرونو د پرمختګ نه رانیولې دګرځنده تلیفونونو (موبایل) پورې چې نن ورځ یې شمیر په ټوله نړۍ کې میلیارډونو ته رسیږي، دا هر څه دډیجیټال د ټکنالوژۍ له برکته منځ ته راغلي دي. ډیجیټال سیستمونه په ورځني ژوند کې ډیر مهم رول لري چې مونږ د ډیجیټال ټکنالوژي دورې ته مراجعه کوو. او ډیجیټال سیستمونه استعمالیږي اړیکو، تجارتي راکړې ورکړې، ترافیکي کنټرول، د بیړیو هدایت، طبي معالجه، د هوا څارنې، انټرنیټ او نور زیات تجارتي، صنعتي، او علمي (سیانسي) شبکو کې او مونږ لرو ډیجیټالي تلیفون، ډیجیټالي تلویزون، ډیجیټالي کمري، ډیجیټالي د لاس جوړولو آلي او ډیجیټالي کمپیوټرونه چې مونږ یې ډیر زیات استعمالوو. او د ډیجیټل کمپیوټرونو عمومي مقصد دا دي چې په راکړل شوو معلوماتو باندې مختلفې عملیې اجراکول او دغه عملیې په خاصو عددونو باندې اجراکړي. مثلاً: د لسو په سیستم کې 26 دانګلیسي د الفبا حروف او 52 د قطعو لپاره او 62 د سترنج لپاره استعمالیږي. مخکني ډیجیټالي کمپیوټرونه د محاسبو لپاره استعمالیدل.

ډیجیټل سیستمونه هغه سیستمونه دي چې هغه ته هر ډول معلومات ورکړل شي نو هغه یې په داخل کې باینري شکل ته ژباړي او عملې پرې اجرا کوي. په زیاتره ځایونو کې کولای شو چې راکړل معلومات (data) یو بل ته په اتومات ډول تبدیل کړي. لکه د انالوگ نه ډیجیټل ته او د ډیجیټل نه انالوگ ته. کوم معلومات (data) چې مونږ ته راکړل شوي وي انالوگ یې د جریان په شکل ښایي او ډیجیټل یې په عددي ډول ښایي. د ډیجیټل سیستمونو ښه والي په دې کې دي چې چټکتیا یې لوړه ده، کمه فضاء نیسي، کارول یې اسانه دي، خوندي امنیت لري او ډاډمنتوب یې لوړ دي.

د عددونو سیستمونه (Number Systems): یو مجموعه د قیمتونو کوم چې مختلف مقدارونه ښایي د اعدادو د سیستم په نامه یادېږي. د بیلګې په ډول د اعدادو سیستم په واسطه کولای شو چې په یو صنف کې د شاگردانو تعداد وښايو یا د تلویزون د لیدونکو معلومو پروگرامونو تعداد وښايي او داسې نور. د ډیجیټالي کمپیوټر ټوله (data) او معلومات په دوه ګوني شکل سره ښکاره کوي. په دې کې Audio، Video، ګرافونه متنونه او عددونه شامل دي.

قاعدې (Base): د ارقامو مکملې مجموعې ته چې د اعدادو په سیستم کې استعمالېږي د قاعدې یا Radix په نوم یادېږي. قاعده د عدد څخه وروسته دهمغه عدد دضریب په توګه لیکل کېږي. لکه 524_{10} یو عدد د سمبولونو کلکسیون یا مجموعه ده. د هر سمبول قیمت د هغه د موقعیت تابع دی. د عددونو سیستم موضعي دی ځکه چې د سمبولونو قیمت د هغه له موقعیت او ځای پورې اړه لري. عدد په لاندې ډول ښودل کېږي.

$$(S_{n-1}S_{n-2} \dots S_1S_0 \quad \uparrow \quad S_{-1}S_{-2} \dots S_{-m})_b$$

صحيح برخه اعشاره اعشاري برخه

په پورته اړیکه کې b پایه یا د عدد د سیستم قاعده، n د رقم شمیره یا نمبر په صحیح برخه کې، m د رقم شمیره یا نمبر په اعشاري برخه کې، S_{n-1} د اهمیت یا ارزش وړ یا تر ټولو لوی رقم چې په (MSB) سره ښودل کېږي. او S_{-m} به اهمیت او یا به ارزش او یا تر ټولو کوچنی رقم دی چې په (LSB) سره ښودل کېږي. د سمبولونو د نمبر او قاعده یا مبنا په پام کې نیولو سره د عددونو سیستمونه په څلور ډوله ویشل کېږي. (i) دسیمال یا اعشاري سیستم (ii) باینري سیستم (iii) اوکتال سیستم (iv) هیګسادسیمال سیستم.

په کمپیوټرونو کې زیاتره مشکلي ریاضیکي عمليې په څلورو اصلي عملیو باندې لندېدای شي. په حقیقت کې د زیاتره مسلو حل باید یوازې د جمع او تفریق، ضرب او تقسیم د عملیو په ښه کمپیوټر ته ورکړل شي. چې د هغو له جملې څخه د جمع او تفریق دوی عمليې د زیات اهمیت درلودونکې دي، ځکه چې ضرب او تقسیم په کمپیوټر کې د شته الکترونيکي سرکیتونو په واسطه په خپله یا اتومات توګه د جمعي او تفریق په یو لړ عملیو باندې اوري یا بدلېږي. ددې سرکیتونو د اصولو پوهېدنه د عددونو دسیستم او په ځانګړې توګه د عددونو باینري (Binary) سیستم بشپړه درک ته اړتیا ده.

په دې برخه کې موږ لومړي د عددونو سيستمونه په لنډه توګه بررسي کوو. او وروسته له یو سيستم څخه بل سيستم ته په ځانګړې توګه باينري سيستم ته د عددونو اړول بيانوو. او په پای کې به د باينري عددونو څلورګوني عمليې، اوکتال حساب او هيګساديسيما حساب په لنډه بيان او مطالعه کړو.

د لسو په قاعده د اعدادو سيستم (Decimal Number System)

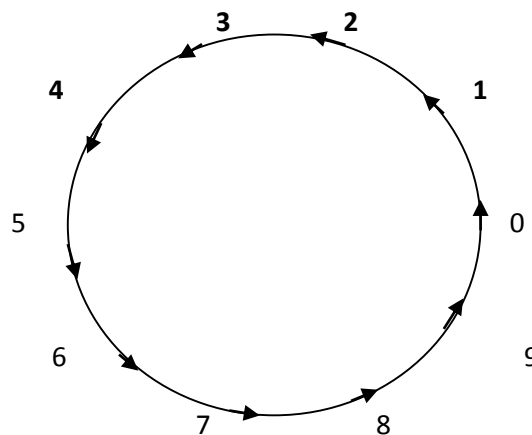
د عددونو په ديسيما سيستم کې ټول لس سمبولونه شته (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9) په دې سيستم کې قاعده 10 او اعشاره د اعشاري نقطې په نوم ياديږي. د اعشاري د کينې خوا رقمونه د صحيح او د اعشاري د بنې خوا رقمونه د اعشاري برخې په نوم ياديږي. د يو رقم قيمت په عدد کې د هغه له موقعيت پورې اړه لري. تر ټولو د کينې خوا رقم اعظمي قيمت لري له دې کبله د با ارزشه رقم په نوم ياد او په (MSD)، يعنې (Most Significant Digit) سره بنودل کيږي. تر ټولو د بنې خوا رقم اصغري قيمت لري او د کم ارزشه رقم په نوم ياد او په (LSD)، يعنې (Least Significant Digit) سره بنودل کيږي.

د بيلګه په ډول :

$$555.55 = 5 \cdot 10^3 + 5 \cdot 10^2 + 5 \cdot 10^1 + 5 \cdot 10^0 + 5 \cdot 10^{-1} + 5 \cdot 10^{-2}$$

دا په پراخه توګه استعمالونکو اعدادو سيستم دی. هريو عدد په سيستم کې د يو رقم څخه عبارت دی او د دې اعدادو سيستم قاعده لس (10) ده. کوم چې په مختلفو حالاتو کې واقعي دی د اولنې رقم د اعشاري نقطه صفر ده او دوهم رقم چپ طرف د اعشاري نقطې يو ده په يو شان بني طرف ته يو اعشاريه نقطه دی او دوهم رقم بني طرف ته اعشاري نقطه دوه دی او داس نور...

چې پورتنی اعدادو دوره په لسو اعدادو باندې پوره کيږي منو چې پورتنی اعداد لاندې دورانی (څرخ) لري.



(1.1) شکل دورانی څرخ

کله چې پورتنی څرخ یا دوران (9) عدد ته رسېږي ورپسې صفر (0) عدد شتون لري په صفر عدد باندې دوره بشپړوي چې صفر عدد دوره بشپړونکي دی چې ریاضي په ژبه د (10) عدد بڼه لري لسو (10) عدد یو ترکیبي عدد دی په دی معنی ده چې یو دوران بشپړوي. کله چې څرخ بیا دوران شروع کړي یو (1) واحد طی کوي د ریاضي په ژبه (11) لیکل کېږي په دی معنی چې یو دوران مکمل یو واحد طی شوی دی.

کله چې دوران (2) او (3) واحدونو ته رسېږي چې د ریاضي په ژبه (12) او (13) لیکل کېږي دا معنی ورکوي چې یو دوران بشپړ شوي او (2) واحد طی شوي. همدارنګه (13) دا معنی ورکوي چې یو (1) دوران بشپړ شوي او (3) واحد طی شوي دی.

همدارنګه نورو اعداو لپاره لیکلای شو. 19 ... 14, 15 کله چې دوران (19) عدد ته رسېږي ورپسې صفر قرار لري. په حقیقت کې دوه دورې پوره کېدونکي دی چې د ریاضي په ژبه (20) عدد په بڼه بنودلو شو. چې نور اعداد یې په ترتیب سره 29 ... 21, 22 ورپسې (30) عدد (3) دوره پشپړ کړي دی.

د پورتنیو کرښو څخه دا نتیجه اخیستلای شو چې د هرې دورې سره (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9) اعداد په ترتیب سره تکرارېږي. د عدد لیکنې سیستم په حقیقت کې د سمبول لیکنې سیستم دی په کومه قاعده چې مونږ ته اعداد راکړل شوي وي د قاعدې په اندازه سمبولونه لري.

د بیلګې په توګه (5) په قاعده د اعدادو سیستم چې پنځه (5) مختلف سمبولونه لري. چې عبارت دي د (0, 1, 2, 3, 4) څخه.

او همدارنګه د دوو (2) په قاعده اعدادو سیستم دوه مختلف سمبولونه لري چې عبارت دي د (0, 1) څخه دي.

او همدارنګه (2) په قاعده اعدادو سیستم ته په همدې بڼه پراختیا ورکړل کېږي. د دی لپاره چې په راتلونکي کې ورته ډیره اړتیا ده هلته به وڅیړل شي انشاء الله .

د دوه په قاعده د اعدادو سیستم (Binary Number System)

اجازه راکړي داسې فکر وکړي چې تر اوسه پوري کمپیوټر نه دی اختراع شوي او داسې یوه لاره تر پلټنې لاندې نیسو چې د هغې په واسطه وتوانیږو چې اطلاعات د یو داسې پروتوکول شفرې کوډونو او سمبولونو په واسطه زیرمه او مخابره یی کړو. یو ډیر ساده تګلاره چې د باینري سیستم ورباندې تحلیل کړو د یوې فرضي په شکل یو بیرغ په پام کې نیسو چې تور او سپین رنګ لري چې د شمال په واسطه یو خوا او بلې خوا ته نوسان کوي اوس ضروري اطلاعات د شمال په شکل یو سیاري ته مخابره کوو دغه پیغام پرلپسې زیرمه کول سمبولونه د باینري اعدادو په شکل باندې چې صفر (0) تور رنګ بیانوي او یو (1) سپین رنګ بیانوي.

د باینري سیستم کاري چوکاټ زموږ څخه دا غواړي چې اعداد د 0 او 1 په شکل باندې وښايو. پس ویلای شو چې باینري د کمپیوټر ژبه ده د متن د بیانولو لپاره د 0 او 1 عدد څخه ګټه اخلي. د کمپیوټر د متن ټولې لارښوونې او وړاندیزونه چې دغه دوه اعداد په واسطه یې پیژنی. د باینري اعدادو سیستم د اعدادو د ښودلو لپاره له دوو په قاعده له اعدادو له سیستمه کار اخستل کیږي. یعنې هر دوه ګوني رقم دوه بیلا بیل مقدارونه ښایي چې د (0,1) په سمبول سره ښودل کیږي. یا په دغه شکل ښودلو لپاره استعمالیږي. باینري اعداد نن ورځ د کمپیوټرونو په ټولو برقي سرکیتونو کې په پراخه کچه کارول کیږي. په معاصره تکنالوژیکي پرمختګ کې باینري سیستم د ډیسیمال سیستم په نسبت عادی مروج دي د باینري اعدادو په سیستم کې د لوی عدد ښودلو لپاره ډسیمال اعدادو سیستم په څیر ډیر مقدارونو ته اړتیا ده یعنې یو عدد په ډیرو مقدارونو سره ښایي. د یو باینري عدد په مختلفو شکلونو باندې تعبیر کیدای شي. هر دوه رقمونه دوه مختلفې سویی ښایي یا دوه مختلف حالتونو څرګندونه کوي. لاندې باینري اعداد مختلف حالتونو استازیتوب کوي.

11010011

On off off on

د باینري اعدادو تاریخي بهیر(تاریخچه)

باینري اعدادو د سیستم توضیح د حضرت مسیح(ع) د میلاد څخه (2) یا (5) پېړۍ وړاندې پینګالا (pingala) په واسطه وپیژندل شو. پینګالا باینري اعدادو سیستم د شعر په صوتی نظام کې د هیجانوړی زیر او بم کیدني لپاره وکاروه. خو معاصره باینري اعدادو سیستم په مستند ډول ګاتفرید لایبنیز لخوا ارایه شو. د پینګالا (pingala) سیستم سره یې یوځي توپیر په دې کې دي د پینګالا (pingala) سیستم په یو پیل کیږي ولی د ګاتفرید لایبنیز (Gottfried Leibniz) سیستم کې معاصره کمپیوټرونه له صفر څخه کار پیل کوي.

په کال (1854) انګلیسي ریاضي پوه جرج بول (George Boole) یو ډول منطقي عملی رامنځ ته کړل چې د جرج بولی (بولین الجبره) په نامه شهرت درلوده. چې نوموړي عملی په برقي سرکیتونو په پراخه کچه وکارول شوی.

د باینري اعدادو شمیرنه

د باینري اعدادو شمیرنه د نورو عددونو د سیستمونو د شمیر په څیر دي چې یوځي د یوه رقم پیل کیږي. د مختلفو علایمو په تیریدو سره ګرځنه تر سره کیږي. کله چې لومړی رقم (عدد) علامه بشپړیږي نو پورتنی رقم باندې (چپ اړخ) باندې یو واحد اضافه کیږي. په دوام یې شماره بیاله صفره پیلېږي. د باینري اعدادو سیستم شمیرنه هم د ډیسیمال اعدادو سیستم شمیرنه ده. چې یوځي یې توپیر په دې کې دي چې دلته (0,1) کارول کیږي کله چې (1) عدد ته ورسیږو شماره د دوهم ځل لپاره (0) څخه پیلېږي چه چپ اړخ ته یو واحد اضافه کیږي.

چې رقم بني اړخ صفر شوي دي ، او په چپ اړخ کې یې یو واحد اضافه شوي دي.

000 001

بڼې اړخ او وسطي اړخ رقمونه صفر شوي دي په اول صفر باندې یو رقم اضافه شوي دي.

010 011 100 101 ...

ویل کیږي چې په دي خاورینه کره کې دوه ډوله وگړي اوسیري (ژوند) کوي. یو هغه ډله چې باینري اعداد پیژني او بل هغه چې باینري نه پیژني.

په باینري سیستم کې د ټولو سمبولونو شمیر یا تعداد دوه دي (0,1) قاعده 2 او اعشاره د باینري نقطې په نامه یادېږي. دا سمبولونه د (bits) په نوم یادېږي. دا د عددونو موضعي سیستم دی د یو بایت او وزن د 2 په قاعده د هغه د موقعیت په واسطه تعریف کیږي. دبیلگه په ډول:

$$(1111 \cdot 111)_2 = 1 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 + 1 \cdot 2^{-1} + 1 \cdot 2^{-2} + 1 \cdot 2^{-3}$$

علامه لرونکي باینري عددونه (Signed binary numbers)

د علامو مقدار میتود یا sing –magnitude representation ورته وایی د اعشاري عددونو په سیستم کې مثبت علامه د مثبت عدد د بنودلو لپاره او منفي عدد د منفي عدد د بنودلو لپاره استعمالیږي. د مثبت علامه معمولاً نه لیکل کیږي یعنې هر عدد چې علامه نه لري علامه یې مثبت ده. د عددونو د لیکلو دا ډول طریقه د علامه لرونکو عددونو په شکل ده څرگنده ده چې ډیجیټال سرکیتونه یوازې (0) او (1) پیژني نو ددې لپاره چې د عدد علامه څرگنده کړو نو باید دغه عین سمبولونه استعمال کړو نو په عادي ډول یو اضافي bit د علامې bit په حیث استعمالیږي چې مثبت عدد وښيي نو (0) لیکو او چې منفي عدد وښيي نو (1) لیکو. د مثال په ډول یو 8-bit عدد چې 01000100 دی یو مثبت عدد دی او مقداري $(1000100)_2 = (68)_{10}$ دی چې طرف ته صفر تر ټولو با ارزښه رقم یا MSB دی چې عدد مثبت ښیي او که 11000100 وي نو یو منفي عدد دي او مقدار یې $(1000100)_2 = (-68)_{10}$ دي چې طرف ته 1 تر ټولو با ارزښه رقم دی چې عدد منفي ښیي او نور 7-bit د عدد مقدار دي د باینري عددونو په حیث پیژندل شوي ده. د علامو دا ډول کارونه د باینري عددونو د استعمال په وخت کې پکاروړل کیږي.

بیلگه: لاندې باینري عددونه په اعشاري عددونو تبدیل کړئ د علامو به نظر کې نیولو سره؟

$$(a) 101100 \quad (b) 001000 \quad (c) 0111 \quad (d) 1111$$

حل: که با ارزښه رقم 1bit وي نو دا معني لري چې عدد منفي دي.

$$\text{Magnitude} = 01100 = (12)_{10} \quad (101100)_2 = (-12)_{10}$$

که با ارزښه رقم 0 bit وي نو دا معني لري چې عدد مثبت دي.

$$\text{Magnitude} = (01000)_2 = (8)_{10}$$

$$(0111)_2 = (+7)_{10}$$

$$(1111)_2 = (-7)_{10}$$

دشپاړسو په قاعده داعدادو سیستم (Hexadecimal Number System)

د عددونو هغه سیستم چې قاعده یی 16 ده د هیگسا دیسیمال په نوم یادېږي . په دې سیستم کې د عددونو د ښودنې یا نمایش لپاره 16 سمبولونه کارول کېږي او دا سمبولونه عبارت دي له $(0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F)$ په دیسیمال سیستم کې د هیگسادیسیمال سیستم معادل په لاندي جدول کې ورکړل شوي دي . په هیگسادیسیمال سیستم کې اعشاره د هیگسادیسیمال اعشاري یا نقطې په نوم یادېږي .

Decimal	10	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
Hexadecimal	16	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F

(1.2) جدول هیگسا دیسیمال سمبولونه او معادل دیسیمال سمبولونه

دا د عددونو موضعي سیستم دی د یو رقم قیمت او وزن د 16 په قاعده د هغه موقعیت په واسطه تعریف کېږي. د مثال په ډول:

$$(215A \cdot 268)_{16} = 2 \cdot 16^3 + 1 \cdot 16^2 + 5 \cdot 16^1 + 10 \cdot 16^0 + 2 \cdot 16^{-1} + 6 \cdot 16^{-2} + 8 \cdot 10^{-3}$$

داتو په قاعده داعدادو سیستم (Octal Number System)

د اتو (8) په قاعده د اعدادو د سیستم څخه په پانامی او کالیفرنیا په مکزیک دیوکاوه ژبه کې ور څخه گټه اخستل کېږي دا په دی معنی ده چې د لاس د گوتی وشمیرو باید د لاس د گوتو تر منځ فاصله وشمیرو .

1716 په کال کې د سویډن (سویډ) باچا دولسم چارلیز د امانویل سویډن برگ څخه و.

غوبنټل یې چې د لسو (10) د اعدادو د سیستم پر ځای د څلور شپيته (64) د اعدادو سیستم په دقیق ډول رامنځ ته کړی سویډن برگ باچا ته داسې وړاندیز وکړه چې د څلور شپيته (64) د اعدادو سیستم زده کړه خلکو ته خورا ستونزمنه ده باید د اتو (8) په قاعده د اعدادو د سیستم څخه گټه پورته کړو سویډن برگ (1) څخه تر (7) پوری د اعدادو سیستم د چپ اړخ څخه ښی اړخ لاتین حروفو باندی وښودل.

L, s, n, m, t, f, u

صفر عدد د صفر سره مساوی دی

د بیلگې په توگه :

$$10=8$$

$$100=64$$

$$1000=512 \quad s_0=16$$

کمپیوټرونه د هیگسا دیسیمال سیستم (Hexadecimal system) پر ځای د اوکتال سیستم (octal system) کاروي. هغه سیستم چې په هغه کې پایه یا قاعده 8 وي د اوکتال په نامه سره یادېږي. په دی سیستم کې د عددونو د بنودنې یا نمایش لپاره له اتو (8) سمبولونو څخه کار اخستل کېږي. او دا سمبولونو عبارت دي له (0,1,2,3,4,5,6,7). په اوکتال سیستم کې اعشاره د اوکتال نقطې یا اوکتال اعشاري په نوم یادېږي. دا هم د نورو په شان یو موضعي سیستم دی د یوه رقم قیمت او وزن د 8 په قاعده د هغه د موقعیت په واسطه تعریف کېږي. د بیلگه په ډول:

$$(576 \cdot 217)_8 = 5 \cdot 8^2 + 7 \cdot 8^1 + 6 \cdot 8^0 + 2 \cdot 8^{-1} + 1 \cdot 8^{-2} + 7 \cdot 8^{-3}$$

کمپیوټر یوازې باینري معلومات (data) پروسس کوي. د کمپیوټر د کاروونکي په واسطه کمپیوټر ته بڼایي دیسیمال عدد، هیگسادیسیمال عدد او یا اوکتال عدد ورکړل شي. نو ځکه کمپیوټر باید ددې وړتیا ولري چې عددونه له یو سیستم څخه بل سیستم ته تبدیل کړي.

د عددونو د سیستمونو تبدیل

د اعدادو سیستم د دوه برخو څخه عبارت دی. چې دغه برخې ثابتې او کسري دي. مختلفې طریقې ددې برخو په نورو سیستمونو د تبدیلولو دپاره استعمالېږي.

د ثابتې برخې تبدیلونه د نورو اعدادو سیستمونو ته

د دیسیمال عددونو تبدیل باینري عددونو ته (Conversions of Decimal to Binary)

د دیسیمال عددونو تبدیل باینري عددونو ته دوه طریقې شته (i) د توانونو یا طاقتونو طریقه د جمعې طریقه (ii) د تکرار تقسیم طریقه

د طاقتونو د جمعې طریقه

په دې طریقه کې اعشاري یا دیسیمال عدد د 2 د طاقتونو د جمعې په ډول اړتیه کېږي او وروسته 1 او 0 د خپلو اختصاصي بایتونو په موقعیت کې لیکل کېږي. دا یوازې په دیسیمال د باینري د تبدیل مخالف دی.

بیلگه: لاندې $(26)_{10}$ دیسیمال عدد باینري ته تبدیل کړي؟

$$(26)_{10} = 16 + 8 + 0 + 2 + 0 = 1 \cdot 2^4 + 1 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 \\ = (11010)_2$$

د مکرر تقسیم طریقه

په دې طریقه کې دیسیمال عدد په دوو (2) تقسیمېږي او تر هر تقسیم وروسته باقی مانده (remainder) یی لاسته راځي تر څو خارج قسمت (quotient) صفر شي. باینري پایله داسې لاسته راځي چې لومړي باقی مانده تر ټولو بې ارزښه یا کوچنی بایت (Least significant bit) یا (LSB) او تر ټولو وروستی باقی مانده تر ټولو با ارزښه یا (Most significant bit) یا (MSB) په ډول ولیکل شي.

بیلگه: $(45)_{10}$ باینري ته تبدیل کړي؟

2	45	Remainder
2	22	1
2	11	0
2	5	1
2	2	1
2	1	0
	0	1

Thus $(45)_{10} = (101101)_2$

د دیسیمال عددونو تبدیل د اوکتال عددونو ته (Conversion of Decimal to Octal)

په دي طريقه کي دیسیمال عدد په اتو (8) تقسیميږي او تر هر تقسیم وروسته باقي مانده (remainder) یی لاسته راځي تر څو خارج قسمت (quotient) صفر شي. پایله داسي لاسته راځي چې لومړي باقي مانده تر ټولو بي ارزشه یا کوچنی بایت (Least significant bit) یا (LSB) او تر ټولو وروستی باقي مانده تر ټولو با ارزش یا (Most significant bit) یا (MSB) په ډول ولیکل شي.

بیلگه: $(45)_{10}$ د اوکتال عدد ته تبدیل کړي؟

8	45	Remainder
8	5	5
8	0	5

Thus $(45)_{10} = (55)_8$

د دیسیمال عددونو تبدیل د هیگسادیسیمال عددونو ته (Conversion of Deci to Hexadecil)

د مکرر تقسیم په طریقو کولی شو د دیسیمال عدد د هغه په معادل هیگسادیسیمال تبدیل کړو. د دیسیمال عدد تر هغو پوري په 16 تقسیموو تر څو خارج قسمت صفر او د تقسیم د هرې عملې څخه وروسته باقي مانده په لاس راشي. هیگسادیسیمال عدد داسي په لاس راځي لومړي باقي مانده د LSD او وروستي باقي مانده MSD په بڼه ولیکو.

بیلگه: $(45)_{10}$ دهیگسادیسیمال عدد ته تبدیل کړي؟

	45	Remainder
16		
16	2	D
16	0	2

$$\text{Thus } (45)_{10} = (2D)_{16}$$

د باینري عددونو تبدیل د دیسیمال عددونو ته (Conversions of Binary to Decimal)

د عددونو باینري سیستم هم یو موضعي سیستم دی چې په هغه کې هر باینري بایت ټاکلي وزن لری. باینري عدد د هغه په معادل دیسیمال باندې د باینري عدد د مختلفو موقعیتونو د وزنونو د جمع کولو په واسطه چې په یو سمبول کې شامل دی تبدیلیدای شي.

بیلگه: $(101101)_2$ عدد دیسیمال عدد ته تبدیل کړي؟

Binary No:	1	0	1	1	0	1
Wt of each No:	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0
Weighted Value	1×2^5	0×2^4	1×2^3	1×2^2	0×2^1	1×2^0
Solved Mutil	32	0	8	4	0	1

(1.3) جدول

$$\begin{aligned} \text{Thus } (101101)_2 &= 1 \times 25 + 0 \times 24 + 1 \times 23 + 1 \times 22 + 0 \times 2 + 1 \times 20 \\ &= 32 + 0 + 8 + 4 + 0 + 1 \\ &= (45)_{10} \end{aligned}$$

د باینري عددونو تبدیل د اوکتال عددونو ته (Conversions of Bin to Oct)

باینري عدد د هغه په اوکتال معادل باندې داسې تبدیلیدای شي چې باینري عدد LSD له طرفه MSD په خوا په درې بایتي گروپونو باندې جدا او وروسته هر درې بایتي گروپ د هغه په معادل اوکتال باندې عوض کړي که چېرې په اخيري گروپ کې د بایتونو تعداد له درې څخه کم وي په دې حالت کې په ګینه خوا کې د ضرورت په اندازه صفرونه اضافه کوو.

بیلگه: $(1101101)_2$ عدد د اوکتال عدد ته تبدیل کړي؟

Binary Number	001	101	101
Octal Number	1	5	5

(1.4) جدول

$$\text{Thus } (1101101)_2 = (155)_8$$

د باینري عددونو تبدیل هیگسادیسیمال عددونو ته (Conversions of Bin to Hexadeci)

د باینري عدد په هیگسادیسیمال د تبدیل لپاره باینري عدد په څلور بایتي عدد داسې جدا کو چې له (LSB) څخه پیل او د (MSB) په خوا حرکت کوو وروسته څلور بایتي گروپ د هغه په معادل هیگسادیسیمال باندې

عوض کوو. که چیرې په وروستي گروپ کې د بایتونو شمیر له څلورو څخه کم وي په کینه خوا کې د اړتیا په اندازه صفرونه اضافه کوو.

بیلگه: دا $(101101)_2$ عدد دهیگسادیسیمال عدد ته تبدیل کړي؟

Binary Number	0010	1101
Decimal Number	2	13
Hexadecimal Number	2	D

(1.5) جدول

$$\text{Thus } (101101)_2 = (2D)_{16}$$

د اوکتال عددونو تبدیل دیسیمال عددونو ته (Conversions of Octal to Decimal)

د عددونو اوکتال عدد هم یو موضعي سیستم دي هر اوکتال رقم نسبت اوکتال اعشاري ته ټاکلی وزن لري یو اوکتال عدد د هغه په معادل دیسیمال باندې د مختلفو موقعیتونو د مجموعې یا د جمعې له حاصل څخه په لاس راځي.

بیلگه: $(55)_8$ را کرل شوي اوکتال عدد دیسیمال ته تبدیل کړي؟

Octal Number	5	5
Wt of each Bit	8^1	8^0
Weighted Value	5×8^1	5×8^0
Solved Multiplication	40	5

(1.6) جدول

$$\text{Thus } (55)_8 = 40 + 5$$

$$= (45)_{10}$$

د اوکتال عددونو تبدیل د باینري عددونو ته (Conversions of Octal to Binary)

یو اوکتال عدد هم له درې بایته باینري عدد څخه عبارت دی، ځکه چې د اوکتال عدد هر رقم د درې باینري رقمونو په واسطه بنودل کیږي.

octal symbol	Binary equivalent
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111

(1.7) جدول

د هر اوکتال رقم تبدیل د هغه په درې بایته باینري عدد معادل باندې په باینري د اوکتال د تبدیل په نوم یادېږي.

بیلګه: $(55)_8$ راځړل شوي اوکتال عدد باینري عدد ته تبدیل کړي؟

Octal Number	5	5
Binary Number	101	101

جدول (1.8)

$$\text{Thus } (55)_8 = (101101)_2$$

د اوکتال عددونو تبدیل د هیګسادیسیمال عددونو ته (Conversions of Octal to Hexadecimal) دا اوکتال عددونه کولای شو د هغې په معادل هیګسادیسیمال عدد ته تبدیل کړو لومړي راځړل شوي اوکتال عدد باینري ته تبدیلوو او بیا یې وروسته هیګسادیسیمال عدد ته تبدیلوو.

بیلګه: $(55)_8$ راځړل شوي اوکتال عدد هیګسادیسیمال عدد ته تبدیل کړي؟
راځړل شوي عدد لومړي باینري او وروسته یې هیګسادیسیمال ته تبدیلوو.

Octal Number	5	5
Binary Number	101	101

جدول (1.9)

راځړل شوي عدد د هر بایت پر ځایي خپل باینري قیمت لیکو او وروسته باینري عدد څلور څلور بایته کوو. او که د څلور بایته څخه کم وو نو د صفرونو په اضافه کولو سره یې پوره کوو او دهغه پر ځای د هغه معادل هیګسادیسیمال عدد لیکو.

$$(55)_8 = (101101)_2$$

Binary Number	0010	1101
Hexadecimal Number	2	D

جدول (1.10)

$$\text{Thus } (55)_8 = (2D)_{16}$$

د هیګسادیسیمال عددونو تبدیل د دیسیمال عددونو ته (Conversion of Hexadeci to Deci) هیګسادیسیمال سیستم هم د عددونو یو موضعي سیستم دي چې په هغه کې هر هیګسادیسیمال رقم نسبت هیګسادیسیمال اعشاري ته یو ټاکلي وزن لري. هیګسادیسیمال عدد په دیسیمال عدد باندې د مختلفو موقعیتونو د وزنونو د مجموعې یا د جمعې د حاصل څخه په لاس راځي.

بیلګه: $(2D)_{16}$ راځړل شوي هیګسادیسیمال عدد دیسیمال عدد ته تبدیل کړي؟

Hexadecimal Number	2	D(=13)
Wt of each Bit	16^1	16^0
Weighted Value	2×16^1	13×16^0
Solved Multiplication	32	13

جدول (1.11)

$$\text{Thus } (2D)_{16} = 32 + 13 = (45)_{10}$$

د هیگسادیسیمال عددونو تبدیل باینري عددونو ته (Conversions of Hexadeci to Binary)
 هیگسادیسیمال عدد هم عبارت له یوه څلور بایتي باینري عدد څخه دي، ځکه چې د هیگسادیسیمال هر رقم د څلور بایتي باینري عدد پواسطه لکه په لاندې جدول کې ښودل کیږي.

Binary	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111
Haxadeci	0	1	2	3	4	5	6	7

Binary	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
Haxadeci	8	9	A	B	C	D	E	F

جدول (1.12)

د هر هیگسادیسیمال رقم تبدیل د هغه په معادل څلور بایتي په باینري د هیگسادیسیمال په بدلون سره تر سره کیږي.

بیلگه: $(2D)_{16}$ راکړل شوي عدد په باینري تبدیل کړي؟

Hexadecimal Number	2	D
Binary Number	0010	1101

جدول (1.15)

Thus $(2D)_{16} = (00101101)_2 = (101101)_2$

د هیگسادیسیمال عددونو تبدیل د اوکتال عددونو ته (Conversions of Hexadec to Octal)
 هیگسادیسیمال عددونه کولای شو د هغې په معادل اوکتال عدد ته تبدیل کړو لومړي راکړل شوي هیگسادیسیمال عدد باینري ته تبدیلوو او بیا یې وروسته اوکتال عدد ته تبدیلوو.

بیلگه: $(2D)_{16}$ راکړل شوي عدد اوکتال عدد ته تبدیل کړي؟

راکړل شوي عدد باینري ته تبدیلوو او د هر هیگسادیسیمال عدد پر ځایي خپل باینري قیمت لیکو

Hexadecimal Number	2	D
Binary	0010	1101

جدول (1.16)

د باینري عددونو د ترکیب څخه دا عدد لاسته راځي $00101101 = 101101$ اوس 3-bit باینري عدد جدا کوو او دهغه معادل اوکتال عدد په لاندې ډول لیکو.

Binary Number	101	101
Octal Number	5	5

جدول (1.17)

Thus $(2D)_{16} = (55)_8$

د کسري برخي تبديلول د نورو اعدادو سيستمونو ته

ضرب کړی کسری برخه د هغه عدد په قاعده کوم چی تاسی تبدلول غواړی او ددی نتیجه شاید دوه برخي ولری کسری برخه او ثابته برخه دا عملیې تر هغه پوری تکرار کړی چی کسری برخه یی ختمه شی او دا عملیه شاید تر اخریره دوام وکړی .

بیلگه: $(0.56)_{10}$ عدد باینري عدد ته تبدیل کړي؟

ثابته برخه	کسری برخه	نتیجه
1	.12	0.56×2 1, 12
0	.24	0.12×2 0.24
0	.48	0.24×2 0.48
0	.96	0.48×2 0.96
1	.92	0.96×2 1.92
نتیجه یی عبارت ده له		
$0.56_{10} = 0.10001$		

بیلگه: $(0.3)_{10}$ د 16 سیستم ته تبدیل کړي؟

ثابته برخه	کسری برخه	نتیجه
4	.8	0.3×16 4.8
$12 \Rightarrow c$	.8	0.8×16 12.8
$12 \Rightarrow c$	.8	0.8×16 12.8
نتیجه یی عبارت ده له		
$(0.3)_{10} = (0.4C)_{16}$		

نوټ: د 16 په قاعده کې مونږ د 12 پر ځای c استعمالوو.

کله چې کسري او پوره دواړه برخي راکړل شوي وي نو لومړي پوره برخه محاسبه کوو او وروسته بیا کسري برخه محاسبه کوو او په ترتیب سره یې لیکو.

	Number(عدد)	Remainderباقی منده
2	673	
2	336	1
2	168	0
2	84	0
2	42	0
2	21	0
2	10	1
2	5	0
2	2	1
2	1	0
		1

بیلگه: تبدیل کړي $(673 \cdot 23)_{10}$ د 2 سیستم ته؟

دلته مونږ صحیح برخه په هغه عدد باندې تقسیم کوو چې له مورخه غوښتل شوی دی او بیا دا عشری برخه په دوو کی ضربوو

لومړی صحیح برخې ته راځو.

(1.18)جدول

نوټ: کله چې صحیح برخه تقسیم شو نو باقی مانده یا (Remainder) برخه دښکته څخه پورته په ترتیب سره لیکو

$$(673)_{10} = (010101000001)_2$$

اوس راځو اعشاري برخې ته:

ثابته برخه	کسری برخه	نتیجه	
0	.46	0.23×2	
0	.92	0.46×2	
1	.84	0.92×2	
1	.68	0.84×2	
1	.36	0.68×2	

$$0.23_{10} = 00111_2$$

نوټ: کله چې اعشاري برخه ضرب کړه دثابتي برخې څخه عددونه په ترتیب سره دپورته نه ښکته لیکو.

اوس دا اعشاري برخې او دثابتي برخې قیمتونه په ترتیب سره لیکو ددووپه قاعده کی

$$(673.23)_{10} = (01010100001.00111)_2$$

بیلگه: تبدیل کړی 56.25_{10} د 2 سیستم ته ؟

د تیر په څیر اول په صحیح برخه باندې عملیه اجراکړو. او بیا اعشاري برخې ته څو.

	Number(عدد)	Remainder باقی منده
2	56	0
2	28	0
2	14	0
2	7	0
2	3	1
2	1	1
2	0	1

$$56_{10} = 0111000_2$$

جدول (1.19)

کسری برخه لاندی وگوری .

نتیجه	کسری برخه	ثابته برخه
0.2×2	0.5	0
0.5×2	1.0	1

$$(0.25)_{10} = (01)_2$$

اعشاري برخه عبارت ده له

$$56.25_{10} = 111000.01_2$$

ددواړو مجموعه عبارت ده

بدل کړی 10 اعشاري سیستم 16 او 8 سیستم ته:

بیلگه: 225.225_{10} تبدیل کړی 8 سیستم ته ؟

	Number(عدد)	Remainder باقی منده
8	225	
8	28	1
8	3	4
	0	3

$$(225)_{10} = (0341)_8$$

جدول (1.20)

اعشاري برخه په لاندی ډول ده

نتیجه	کسری برخه	ثابته برخه
0.225×8	1.80	.80
0.80×8	6.40	.40
0.40×8	3.20	.20
0.20×8	1.60	.60
0.60×8	4.80	.80

$$(0.225)_{10} = (16314)_8$$

$$225.225_{10} = 341.16314_8$$

ددواړو مجموعه عبارت ده

بیلگه: تبدیل کړی 225.225_{10} د 16 سیستم ته ؟

	Number(عدد)	Remainder باقی منده
16	225	
16	14	1
16	0	$14 \Rightarrow E$

جدول (1.21)

مجموعه عبارت ده $225_{10} = 0E_{16}$

ثابته برخه	کسری برخه	نتیجه	
3	.60	0.225×16	3.60
9	.60	0.60×16	9.60
9	.60	0.60×16	9.60
نتیجه د اعشاري برخي عبارت ده له			
$0.225_{10} = 0.399_{16}$			

بیلگه: تبدیل کړي $(101100.1)_2$ د 16 سیستم ته؟

اول د بني طرف څخه چپ طرف ته څلور څلور عددونه بیلوو. بیا که چیري کوم عدد کم وو نو (0) ورسره اضافه کوو او عملی ته دوام ورکوو.

0010	1100	.1000
2	C	8

$$(101100.1)_2 = (2C.8)_{16}$$

په ډیجیټل سیستمونو باندې عملی

د باینري عددونو حساب

دوه گونی سیستم ریاضکی محاسبه د ټولو ډیجیټل کمپیوټرونو لپاره د بنسټ ډبره ده. ریاضکی دوه گونی اساسی عملیو کی جمع تفریق ضرب او تقسیم شامل دی.

د باینري عددونو جمع (Binary Number addition)

د باینري اعدادو جمع د اعشاري عددونو د جمع په شان ده ددوه باینري عددونو جمع تشکیلوی د جمع بیت او د حاصل بیت د باینري رقمونو د جمع کولو دپاره څلور اساسی قوانین په لاندی دی.

Operation	Result
0+0	0
0+1	1
1+0	1
1+1	0 او 1 انتقالیږی

ددی د جمع دپاره مونږ سره څلور اساسی قوانین شته چې په لاندی په چوکاټ کی یې وگوری .

جدول (1.22)

بیلگه 1: لاندی باینری عددونه سره جمع کری؟

(a) $(010)_2 + (101)_2$ (b) $(111)_2 + (110)_2$ (c) $(10100011)_2 + (10110101)_2$

$$\begin{array}{r} 111 \\ + 110 \\ \hline 1101 \end{array} \quad \begin{array}{r} 101 \\ + 011 \\ \hline 1000 \end{array} \quad \begin{array}{r} 10100011 \\ + 10110101 \\ \hline 101011000 \end{array}$$

بیلگه 2: 1001.111 او 1011.11 عددونه سره جمع کری؟

$$\begin{array}{r} 1 \quad 1 \quad 1 \quad 1 \quad 1 \\ 1001.111 \\ + 1011.11 \\ \hline 10101.101 \end{array}$$

دباینری اعدادو تفریق (Binary Numbers subtraction)

دباینری اعدادو تفریق د اعشاری عددونو د تفریق په شان ده دوه باینری عددونو قرض بیت اودتقرب بیت. دباینری رقمونو دتفریق کولو دپاره څلور اساسی قوانین په لاندی دی.

بیلگه 1: (11_2) څخه (01_2) تفریق کری ؟

$$\begin{array}{r} 11 \\ - 10 \\ \hline 01 \end{array}$$

$0 - 0 = 0$
 $1 - 0 = 1$
 $1 - 1 = 0$
 $0 - 1 = 1$

بیلگه 2: لاندی عددونه تفریق کری؟

(a) $1110 - 001$ (b) $110101 - 1011111$

$$\begin{array}{r} 1110 \\ - 001 \\ \hline 1011 \end{array} \quad \begin{array}{r} 110101 \\ - 101111 \\ \hline 000110 \end{array}$$

دباینري عددونو ضرب (Binary Numbers Multiplication)

دوگونی اعدادو ضرب داعشاري دضرب په شان دی. څلور اساسی قوانین ددوگونی رقمونو دضرب دپاره په لاندی ډول دی.

$$0.0 = 0$$

$$0.1 = 0$$

$$1.0 = 0$$

$$1.1 = 1$$

بیلگه: 1011.01 او 110.1 عددونه ضرب کړي؟

$$\begin{array}{r}
 1011.01 \\
 \times 110.1 \\
 \hline
 101101 \\
 0000000 \\
 10110100 \\
 101101000 \\
 \hline
 1001001.001
 \end{array}$$

دباینري عددونو تقسیم (Binary Numbers Division)

په دوه گونی اعدادو کی تقسیم داعشاري اعدادو تقسیم دطریقې په شان ترسره کیږی. لاندی مثالونه د دوه گونی اعدادو سیستم تشریح کوی .

بیلگه: $(1001_2) \div (1110111_2)$ عددونه محاسبه کړی ؟

$$\begin{array}{r}
 1101 \\
 1001 \overline{) 1110111} \\
 \underline{1001} \\
 1011 \\
 \underline{1001} \\
 1011 \\
 \underline{1001} \\
 10
 \end{array}$$

د اوکتال عددونو حساب

د اوکتال عددونو د محاسباتو لپاره قاعدې د ډیسیمال او باینري په شان دي معمولا مونږ په اوکتال عددونو باندې د محاسباتو د تر سره کولو لپاره کوم ځانګړی طریقه نه لرو د عددونو دغه سیستم معمولا د زیاتو باینري ډیټا لپاره چې ډیجیټل سیستم ته داخلېږي لکه مایکروکمپیوټر ته د حسابي عمليې کولې شو چې د اوکتال عددونو په تبدیل باینري ته تر سره کړو د باینري حساب په ډول باندې.

بیلګه: $(23)_8$ او $(67)_8$ عددونه سره جمع کړي؟

$$\begin{array}{r} 23 = 010011 \\ + (67) = 110111 \\ \hline (112)_8 = 1001010 \end{array}$$

بیلګه: (a) $(37)_8$ عدد د $(53)_8$ څخه تفریق کړي؟

$$\begin{array}{r} (53)_8 = 00101011 \\ - (37)_8 = (+)11100001 \\ \hline (14)_8 = 100001100 \end{array}$$

نوت: د اوکتال ضرب او تقسیم د ډیسیمال او باینري په شان اجرا کېږي.

هیګسادیسیمال عددونو حساب

په هیګسادیسیمال عددونو باندې د حسابي عملیو د تر سره کولو لپاره قاعدې د ډیسیمال ، اوکتال او باینري سیستمونو د قاعدو په شان دي. په ډیجیټل سرکیتونو کې کیدای شي چې معلومات یوازي په باینري شکل کې لاسته راشي او دهګسادیسیمال سیستم په استعمال سره اسانه ده چې معلومات داخل کړو . ددې لپاره چې په هیګسادیسیمال عددونو باندې ډیجیټل سرکیتونه عمليې تر سره کړي نو لومړي باید باینري عددونو ته تبدیل کړی شي. د لاندې مثالونو په توضیح کولو سره به دهیګسادیسیمال په حسابي عملیو پوهه شو.

بیلګه: $(7F)_{16}$ او $(BA)_{16}$ عددونه سره جمع کړي؟

$$\begin{array}{r} 7F = 011111 \\ (+)BA = 10111010 \\ \hline (139)_{16} = 100111001 \end{array}$$

بيلگه: $(5C)_{16}$ د $(3F)_{16}$ څخه تفریق کړي؟

$$3F = 00111111$$

$$-5C = (+)10100100 \quad \text{TWO'S complement of } (5C)_{16}$$

$$-1D = 11100011 \quad \text{TWO'S complement of result}$$

$$\text{TWO'S complement of } 11100011 = 00011101 = (1D)_{16}$$

هېکساديسيمال عددونو د باينري د استعمال په واسطه کولای شو ضرب او تقسيم هم کړو.

مکملې (COMPLEMENTS)

د دييجيټال کمپيوټر پواسطه د تفریق د عملي ساده کول په خاصه توگه د يو لوي عدد تفریقول له کوچني عدد څخه نو مکملې تر سره کوي. دلته مونږ دوه برخي مکملې لرو د قاعدې مکمله (r 's complement) او بل يې د قاعدې منفي يو مکمله ($r-1$'s complement) ده.

1. 9 او 10 مکملې (10 's complement او 9 's)

9 مکمله (9 's complement)

مکمله 9: د يو ديسيمال عدد را کرل شوي وي نو را کرل شوي عدد د نهو څخه تفریقوو. او که چيرته ر اکړل شوي عدد د نهو څخه لوي وي نو بيا يې د 99 څخه تفریقوو او په همدې ترتيب نور.

$$0 \text{ is } 9 \quad (9 - 0 = 9) \quad \text{بيلگي:}$$

$$5 \text{ is } 4 \quad (9 - 5 = 4)$$

$$12 \text{ is } 87 \quad (99 - 12 = 87)$$

$$56 \text{ is } 43 \quad (99 - 56 = 43)$$

10 مکمله (10 's complement)

10 مکمله د يو ديسيمال عدد د 9'S Complement سره يو عدد جمع کوو. لومړي د را کرل شوي عدد 9 مکمله پيدا کوو او بيا ورسره د يو عدد اضافه کوو.

بیلگی: د لاندی عددونو 9 او 10 complements پیدا کړی؟

a) 9

b) 24

c) 1932

d) 18.293

a) 9

9

-9

0 9's complement of 9

+1

1 10's complement of 9

b) 24

99

-24

75

9's complement of 24

+1

76

10's complement of 24

c) 1932

9999

-1932

8067 9's complement of 1932

+ 1

8068 10's complement of 1932

d) 18.293

99.999

_ 18.293

81.706 9's complement of 18.293

+ 1

81.807 10's complement of 18.293

د 9's complement تفریق (Subtraction in 9's complement)

A: د یو لوی عدد څخه د یو کوچني عدد تفریقول

د مفروق 9's complement پیدا کوؤ او بیا ورسره مفروق منه جمع کوؤ او دهغه څخه د بني لاس بالارزشه رقم (Right Most Digit) لیری کوؤ او د پاتي عدد سره یې جمع کوؤ.

بیلگه: د 9's complement پواسطه د 54 څخه د 21 عدد تفریق کړي؟

Regular subtraction

$$\begin{array}{r} 54 \\ - 21 \\ \hline 33 \end{array}$$

9s complement subtraction

$$\begin{array}{r} 99 \\ - 21 \\ \hline 78 \quad \text{9's complement of 21} \\ 54 \\ + 78 \\ \hline 132 \\ \textcircled{1} \quad 32 \\ + 1 \\ \hline 33 \end{array}$$

B: د کوچني عدد څخه د یو لوی عدد تفریقول

د را کرل شوي عدد 9's complement پیدا کوؤ او مفروق منه ورسره جمع کوؤ او د بني طرف بالارزشه رقم (Right Most digit) په خپل حال پاتي کيږي چې مونږ ته همیشه جواب منفي ښايي.

بیلگه: 28 – 15 د 9's complement پواسطه پیدا کړي؟

Regular subtraction

$$\begin{array}{r} 15 \\ - 28 \\ \hline - 13 \end{array}$$

9s complement subtraction

$$\begin{array}{r} 99 \\ - 28 \\ \hline 71 \quad \text{9s complement of 28} \\ 15 \\ + 71 \\ \hline 86 \\ - 99 \\ \hline - 13 \end{array}$$

د 10's complement تفریق**A: د یو لوی عدد څخه د کوچني عدد تفریقول**

کله چې مونږ د یو لوی عدد څخه یو کوچني عدد تفریقوو د 10's complement پواسطه نو د مفروق 9' راځي هغه تری حذف کوو. s complement پیدا کوو او بیا ورسره مفروق منه جمع کوو او کوم د چپ طرف باارزشه رقم چې لاسته راځي هغه تری حذف کوو.

بیلگه: د 10 s complement پواسطه 54 عدد څخه د 21 عدد تفریق کړي؟

Regular Subtraction

$$\begin{array}{r} 54 \\ -21 \\ \hline 33 \end{array}$$

10 s complement subtraction

$$\begin{array}{r} 99 \\ -21 \\ \hline 78 \\ +01 \\ \hline 79 \\ 54 \\ +79 \\ \hline \textcircled{1} 33 \end{array}$$

9' s complement of 21

Drop carry

B: د یو کوچني عدد څخه د یو لوی عدد تفریقول

کله چې مونږ د یو کوچني عدد څخه یو لوی عدد تفریقوو د 10's Complement پواسطه د راځي شوي عدد 10's complement پیدا کوو او مفروق منه ورسره جمع کوو او د بني طرف باارزشه رقم په خپل حال پاتي کيږي چې مونږ ته هميشه جواب منفي ښايي.

بیلگه: د 10's complement پواسطه د 15 څخه د 28 عدد تفریق کړي؟

Regular subtraction

$$\begin{array}{r} 15 \\ -28 \\ \hline -13 \end{array}$$

10's complement subtraction

$$\begin{array}{r} 99 \\ -28 \\ \hline 71 \\ 15 \\ +71 \\ \hline 86 - 99 = -13 \end{array}$$

د یو او دوه تکمیلونکي (1's and 2's complement) د یو تکمیلونکي (1's complement)

د باینري عدد د 1's complement د پیدا کولو لپاره دوه طریقې لرو

a: مستقیمه طریقه: د 1's complement د پیدا کولو یوه ساده طریقه ده. په دې طریقه کې 0 په 1 او 1 په 0 تبدیلېږي.

Digit	1's complement	Such as:	
0	1	10101	→ 01010
		11011	→ 00100
1	0	101001	→ 010110

b: را کرل شوي عدد د 1'څخه تفریق کوو. د مثال په ډول 1's complement د 110 تر لاسه کوو
 $111 - 110 = 011$ د را کرل شوي عدد 1's complement د 011 څخه عبارت دي.

2's complement

2's complement د باینري عددونو مساوي دي د 1's complement جمع 1 سره دي دا په نارمل ډول تر لاسه کېږي. چې 1's complement پیدا کړو او بیا ورسره 1 اضافه کړو. د مثال په ډول 2's complement د 101 پیدا کړي؟

$$111 - 101 = 010 + 1 = 011 \xrightarrow{\text{2's complement}}$$

↓ 1's complement

1's complement تفریق

A: د لوي عدد څخه د کوچني عدد تفریقول

د مفروق 1's complement پیدا کړو او ورسره مفروق منه جمع کوو او Right Most Digit تري حذف کوو او د پاتې عدد سره یی جمع کوو.

بیلگه: د 101 عدد څخه د 11 عدد د 1's complement پواسطه تفریق کړي؟

Regular subtraction

$$\begin{array}{r} 101 \\ - 11 \\ \hline 010 \end{array}$$

add carry to the result

1's complement subtraction

$$111 - 11 = 100 \quad 1's \text{ complement}$$

$$101 + 100 = \textcircled{1} 001 + 1 = 010$$

B: د کوچني عدد څخه د لوي عدد تفریقول

د مفروق 1's complement پیدا کوؤ او مفروق منه ورسره جمع کوؤ او د بني طرف باارزشه رقم په خپل حال پاتي کيږي چې مونږ ته هميشه جواب منفي ښايي.

بيلگه: د 10 عدد څخه 11 عدد د 1's complement په واسطه تفریق کړي؟

Regular subtraction

$$\begin{array}{r} 10 \\ - 11 \\ \hline -01 \end{array}$$

1's complement subtraction

$$\begin{aligned} 11 - 11 &= 00 \quad 1's \text{ complement} \\ 10 + 00 &= 10 \\ 10 - 11 &= -01 \end{aligned}$$

2's complement تفریق**A: د يو لوي عدد څخه د کوچني عدد تفریقول**

کله چې مونږ د يو لوي عدد څخه يو کوچني عدد تفریقوو د 2's complement په واسطه نو د مفروق 2's complement پیدا کوؤ او بيا ورسره مفروق منه جمع کوؤ او کوم د بني طرف باارزشه رقم چې لاسته راځي هغه تری حذف کوؤ.

بيلگه: د 101 عدد څخه 11 عدد د 2's complement په واسطه تفریق کړي؟

Regular subtraction

$$\begin{array}{r} 101 \\ - 11 \\ \hline 010 \end{array}$$

2's complement subtraction

$$\begin{aligned} 111 - 011 &= 100 + 1 = 101 \quad 2's \text{ complement} \\ 101 + 101 &= \textcircled{1} 010 \quad \text{Drop carry} \end{aligned}$$

B: د يو کوچني عدد څخه د يو لوي عدد تفریقول

کله چې مونږ د يو کوچني عدد څخه يو لوي عدد تفریقوو د 2's Complement په واسطه د راکړل شوي عدد 2's complement پیدا کوؤ او مفروق منه ورسره جمع کوؤ او د بني طرف باارزشه رقم په خپل حال پاتي کيږي چې مونږ ته هميشه جواب منفي ښايي.

Regular subtraction

$$\begin{array}{r} 10 \\ - 11 \\ \hline -01 \end{array}$$

2's complement subtraction

$$\begin{aligned} 11 - 11 &= 00 + 1 = 01 \quad 2's \text{ complement of } 11 \\ 10 + 01 &= 11 \quad 2's \text{ complement of regular subtraction} \\ &\text{and no carry shows that answer is negative } -01 \end{aligned}$$

نوت: په همدې ډول کولای شو چې 7,8, 15,16 Complement پیدا کړو او عمليې پرې اجرا کړو.

کوډونه (Codes)

ددی نړی ټول وگړی دانگلسی ژبی حروفونو که هغه لوی وی اوکه کوچنی وی ټول کاروی . همدارنگه عددونه ترڅنگ حروف اوسمبولونه هم کاروي اوپه معنا یی هم پوهیږی مگر کمپیوټر پدی ټول نه پوهیږو کمپیوټر ټول ورکړل شوی معلومات په اتومات ډول په برقی شکل (0,1) ته ژباړی . او عملیه ورباندی ترسره کوی چی باینري عملیه ورته ویل کیږی چی دوه حالاتونه لری on او off باندی کارکوی نو کله چی مونږ په کمپیوټر کی معلومات یا (data) زخیره کونوداد باینري په شکل وی یعنی (0,1) چی زخیره او عملیه سرته ورسوی په ډاټه او معلومات باندی په شکل دباینر ی نودا معلومات که هغه عدد یا سمبولونه یا کرکټر وی ښکاره کوی بیرته په خپل حالات یا په بله وینا د کوډونو نقشی صحیح کوی دمعیار په شکل داد Encoding په وسیله سرته رسیږی په دی معنا چی کله مونږ ډاټا داخل کړو 0 او یو 1 ته دغی عملی ته Encoding وایی اودغی مرحلی ته باینري کوډ وایی د باینري عدد یعنی بیت یا به on او off دښکاره کوی یو ددوه حالاتو څخه په برقی یا مقناطسی ډول .

Usd Herman Hollerith سروی وکړه اوشهرت پرمختگ یی ورکړ باینري کوډونو نقشی ته ښکاره کولو دمعلوماتو په کاغذ یا کارت باندی د نمونی په شکل.

یو بل عالم چی Morse نومیده دلومړی ځل دپاره یی په 19 پیړی کی دبرقی یا الکترونیکی معلومات (data) ارتباطاتو دپاره یی telegraph جوړ کړ دمورس اوبنولیرت دگډو مرستو په نتیجه کی د ډیټا د عملی ترسره کول اوزخیره کولو په الکترونیک شکل سره استعمال شوو . مختلف دکوډونو دنقشی د کمپیوټر دپاره انتخاب شوی کوم چی په حقیقت کی دباینر دښودلو دپاره دی .

دبرقی کمپیوټر ژبه باینري عداد دی ټوله متنی اومتنی ډیټا باید باینري ژبی وژباړل شی په باینري ژبه کمپیوټر پیژنی پس کمپیوټر کولای شی پدی باندی پوه شی .

یعنی هر څه چی بهر نه ورکول کیږی دکمپیوټر ترجمان هغه باینري ژبی ته ژباړه کمپیوټر ورباندی پوهیږی چی باید څه وشي ځکه چی کمپیوټر باینري ژبه پیژنی اوس دلته باینري اعدادو مهم دی داعشاري سیستم په څیر په دورانی شکل تولیدوو.

0	1	2	3	4	5	6	7
(01) ₂ = 00	01	10	11	100	101	110	111

اوس نوی ترلاسه شوی (111 110 101 100) هر عدد په نوبت سره دبنی اړخ څخه صفر اوبل ځل یو عدد لیکو.

8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111	10000	10001	10010	10011	10100	10101
										22	23	24	25
										10110	10111	11000	11001

اوس تر لاسه اعدادو هر عدد بني اڄ صفر او يو رقم ليکو چي نور ارقام تر لاسه کيڙي چي لمري رقم 10000 دي که پورتنی رقم په 1 څخه 127 اعشاري رقم دوام ورکړو په عمودي بني وليکو چپ اڅخه دومره شمير صفرونه وضع چي اته ارقام پوري شي په نتيجه کي اسکی (ASCLL) کوډونه تر لاسه کيږي دبيلگي په توگه 111 او 11101 عددونه چي لمري عدد چپ اڅخه ته پينځه صفرونه او دوهم عدد (11101) چپ اڅخه ته دري صفرونه وضع شي يا 00011101 دوهم عدد 0000 0111 اول عدد

الف : اوس که چيري پورتنی باينر اعداد 9 اعشاري اعداد پوري په عمودي بني وليکو چپ اڅخه ته باينري اعدادو دومره صفرونه وضع چي څلوربيته (ډيجيټل ارقام) پوري په نتيجه چي BCD کوډونه تر لاسه کيږي .

ب: که پورتنی اعدادو ته تر 127 اعشاري عددونو پوري په دوراني شکل پراختياري ورکړو په عمودي بني په دوه گروپو ویشو چي هر گروپ څلور بيته شتون پيدا کړي چپ اڅخه ته يو شمير صفرونه ليکو ترڅو 8 اته بيته (Bits) پوري شي په نتيجه کي اسکی (ASCLL) کوډونه تر لاسه کيږي .

دبيلگي په توگه 111 او 11101 عددونه چي په اعشاري سسټم کي 7 او 29 عددونه دي.

ASCII TABLE

Decimal	Hex	Char	Decimal	Hex	Char	Decimal	Hex	Char	Decimal	Hex	Char
0	0	[NULL]	32	20	[SPACE]	64	40	@	96	60	`
1	1	[START OF HEADING]	33	21	!	65	41	A	97	61	a
2	2	[START OF TEXT]	34	22	"	66	42	B	98	62	b
3	3	[END OF TEXT]	35	23	#	67	43	C	99	63	c
4	4	[END OF TRANSMISSION]	36	24	\$	68	44	D	100	64	d
5	5	[ENQUIRY]	37	25	%	69	45	E	101	65	e
6	6	[ACKNOWLEDGE]	38	26	&	70	46	F	102	66	f
7	7	[BELL]	39	27	'	71	47	G	103	67	g
8	8	[BACKSPACE]	40	28	(	72	48	H	104	68	h
9	9	[HORIZONTAL TAB]	41	29	)	73	49	I	105	69	i
10	A	[LINE FEED]	42	2A	*	74	4A	J	106	6A	j
11	B	[VERTICAL TAB]	43	2B	+	75	4B	K	107	6B	k
12	C	[FORM FEED]	44	2C	,	76	4C	L	108	6C	l
13	D	[CARRIAGE RETURN]	45	2D	-	77	4D	M	109	6D	m
14	E	[SHIFT OUT]	46	2E	.	78	4E	N	110	6E	n
15	F	[SHIFT IN]	47	2F	/	79	4F	O	111	6F	o
16	10	[DATA LINK ESCAPE]	48	30	0	80	50	P	112	70	p
17	11	[DEVICE CONTROL 1]	49	31	1	81	51	Q	113	71	q
18	12	[DEVICE CONTROL 2]	50	32	2	82	52	R	114	72	r
19	13	[DEVICE CONTROL 3]	51	33	3	83	53	S	115	73	s
20	14	[DEVICE CONTROL 4]	52	34	4	84	54	T	116	74	t
21	15	[NEGATIVE ACKNOWLEDGE]	53	35	5	85	55	U	117	75	u
22	16	[SYNCHRONOUS IDLE]	54	36	6	86	56	V	118	76	v
23	17	[ENG OF TRANS. BLOCK]	55	37	7	87	57	W	119	77	w
24	18	[CANCEL]	56	38	8	88	58	X	120	78	x
25	19	[END OF MEDIUM]	57	39	9	89	59	Y	121	79	y
26	1A	[SUBSTITUTE]	58	3A	:	90	5A	Z	122	7A	z
27	1B	[ESCAPE]	59	3B	;	91	5B	[	123	7B	{
28	1C	[FILE SEPARATOR]	60	3C	<	92	5C	\	124	7C	
29	1D	[GROUP SEPARATOR]	61	3D	=	93	5D	]	125	7D	}
30	1E	[RECORD SEPARATOR]	62	3E	>	94	5E	^	126	7E	~
31	1F	[UNIT SEPARATOR]	63	3F	?	95	5F	_	127	7F	[DEL]

جدول (1.23)

لنډ ډول ویلی شو د عددی او غیر عددی معلومات (data) بنودنه په باینري رقمونو سره د کوډونو په نوم یادېږي ډیجیټل کوډونه په مختلفو شکلونو سره بنودل کېږي مهم ډولونه یې په لاندې ډول دي .

- Ascll (American Slandered Code for information interchange) د معلوماتو د تبادلې دپاره امریکایی میعارۍ کوډ دی (1.23) چې په جدول کې بنودل شوی دی.
- BCD(Binary Coded Decimal) باینري اعشاري کوډ
- Excess-3 code
- Gray code
- (EBCDIC(Extended Binary Coded Decimal interchange Code
- Unicode بغیر د کوډ

BCD code: ولایره ده په binary coded decimal دا ددی لپاره استعمالیږي چې اعشاري رقم باینري شکل وښايي دا یو څلور بېټه کوډ دی دا معنی چې هر یو اعشاري رقم څلور باینري رقمونو سره بنودل کېږي داپه مخکې کمپیوټرونو کې استعمالیده BCD Code اعشاري رقمونه د 0 نه تر 9 پورې بنودل شوي .

Decimal	BCD	Decimal	BCD
1	0000	5	0101
2	0001	6	0110
3	0010	7	0111
4	0011	8	1000
5	0100	9	1001

(1.24) جدول د اعشاري رقمونو (0 – 9) پورې د BCD کوډ بنودنه

د BCD کوډ کارونه : ډیجیټل ساعت، ډیجیټل ترمومتر، ډیجیټل میتر او داسي نورې نورې الې د BCD کوډ استعمالوي او د ډیسیمال عددونو پواسطه یې په ساده ډول ښايي . BCD په مستقیم باینري ډول د محاسبه کولو وړتیا نه لري ځکه چې دا ګټور دې یواځې د محدوده عملیو لپاره لکه ډیجیټل ترمومتر.

بیلګه : لاندې اعشاري عدد BCD شکل ته واړوی .

$$425 = ? BCD$$

$$4 = 01000$$

$$2 = 0010$$

$$5 = 0101$$

یا په بله طریقه د 425 اعشاري عدد BCD شکل 010000100101 دی.

ASCLL: (American standard Code for information interchange) په ولاړ دی دا په (1868) م کی د (ANSI (American national standard institute) پواسطه رامنځ ته شو داد پر سونل کمپیوټر پراخه استعمالیدونکی کوډونه 7 بیت په کوډ کولای شی چی 128 حروفه وښایی 8 بیت په کوډه کولای شی چی 256 حروفه وښایی.

بیلگه: لاندی پیغام یعنی (Binary) د ASCLL Code په استعمال سره وښایست؟.

Character	Decimal code	Binary Code
B	66	01000010
I	105	01101001
N	110	01101110
A	97	01100001
R	114	01110010
Y	121	01111001

(1.25) جدول

Excess-3 code: دا کوډ د BCD کوډ یو شکل دی په کوم کې چې هر اعشاري رقم یو 4-bit باینري کوډ کیږي. د هر اعشاري رقم لپاره دغه کوډ په طبیعي BCD کوډ کې د 3 دسیمال په اضافه کولو سره لاسته راځي. د مثال په ډول په Excess-3 کوډ کې د 2 دسیمال $0000 + 0011 = 0101$ په شکل کوډ شوي دی دا یو وزن شوی کوډ نه دی دا کوډ یو خپل مکمل کوونکي کوډ دی دا معنی چې د کوډ شوي عدد د $1'S$ مکمله پخپله د همدغه عدد د $1'S$ مکمله حاصلیږي. د مثال په ډول 2 دسیمال عدد د Excess-3 code کوډ کې 0101 دي مکمله یې 2 ده ددغه کوډ خپل مکمله خاصیت په دیجیټال سیستمونو کې د تفریق د عملیو په تر سره کولو کې مرسته کوی په (1.26) جدول کې د 0 تر 9 پورې اعشاري رقمونو لپاره د Excess-3 کوډونه ښودل شوي.

ex - 3

	0000
	0001
	0010
0	0011
1	0100
2	0101
3	0110
4	0111
5	1000
6	1001
7	1010
8	1011
9	1100

	ex - 3
0	0011
1	0100
2	0101
3	0110
4	0111
5	1000
6	1001
7	1010
8	1011
9	1100

(1.26) جدول

Gray code: دا یو ارزښتناکه کوډ دی په کوم کې چې اعشاري عددونه په باینري شکل ښودل کیږي. همدارنګه د Gray code هر عدد له مخکې عدد سره متفاوت وي په انتخاب شوي بیت کې. د مثال په ډول د 5 اعشاري عدد لپاره د Gray code 0111 او د 6 لپاره 0101 دی دا دوه کوډونه فقط د یو بیت په تغیر سره توپیر لري. ددی کوډ استعمال د مخکې څخه په کوډینک کې ډیر زیات شوي دی. دا یو یو وزن لرونکي کوډ دی د Gray کوډ یو منعکس شوي کوډ دی او د لاندې ورکړل شوو خواصو په اساس جوړیږي.

(A) 1-bit ګری کوډ دوه کوډ کونکي عددونه لري چې 0 او 1 دي چې اعشاري عددونه 0 او 1 پري کوډ کیږي.

(B) په n-bit کوډ ګیري کې چې لومړي به 2^{n-1} ګری کوډونه $(n - 1)$ پورې بیت ولري چې 0 سطره سره وصلوي.

(C) د ګری کوډونو اخیښت 2^{n-1} ګری کوډونه باید د $n - 1$ د ګری کوډونو د بیت سره مساوي وي چې د 1 پیوسته کوونکي او د سطرونو جلاکوونکي دي.

په لاندې ډول کولای شو چې باینري عددونه ګری کوډونو ته او ګری کوډونه باینري عددونو ته تبدیل کړو ته تبدیل کړو.

1 + 0 + 1 + 1 + 0
↓ ↓ ↓ ↓ ↓
1 1 1 0 1

Binary

Gray

د 101101 باینري عدد د 11101 ګری کوډ سره مساوي دي.

1 1 0 1 1
↓ ↓ ↓ ↓ ↓
1 0 0 1 0

Gray

Binary

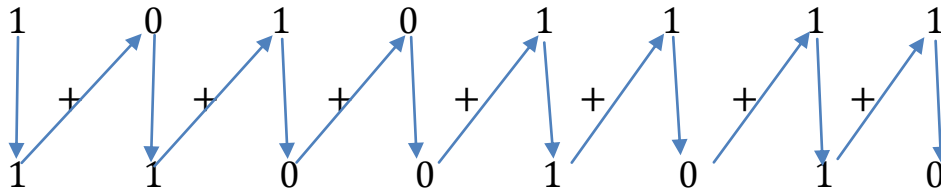
د 11011 ګری کوډ د 10010 باینري عدد سره مساوي دي.

بېلګه: د 11000110 باینري عدد ګری کوډ ته تبدیل کړي؟

1 + 1 + 0 + 0 + 0 + 1 + 1 + 0 Binary
↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
1 0 1 0 0 1 0 1 Gray

د 11000110 باینري عدد د 10100101 ګری کوډ سره مساوي دي.

بېلگه: د 10101111 ګری کوډ باینري عدد ته تبدیل کړي؟



د 10101111 ګری کوډ 11001010 باینري عدد سره مساوي دي.

EBCDIC: په (Extended Binary Coded Decimal interchange Code) باندې ولاړ دی دا 8 بیته کوډ دی دا په دوه ګروپونو څلور څلور بیته باندې ویشل شوی دی هر یو ګروپ کولای شی چی یو hexadecimal رقم وښایی دا په عادی توګه په mainframe کمپیوټر کی استعمالیږی دا کولای شی چی 256 حروفه وښایی هر یو ګروپ کولای شی چی یو hexadecimal رقم وښایی IBM EBCDIC پواسطه مینځ ته راغلی دی.

Hex Code	Character	Hex Code	Character	Hex Code	Character	Hex Code	Character
C0	{	D0	}	E0	\	F0	0
C1	A	D1	J	E1		F1	1
C2	B	D2	K	E2	S	F2	2
C3	C	D3	L	E3	T	F3	3
C4	D	D4	M	E4	U	F4	4
C5	E	D5	N	E5	V	F5	5
C6	F	D6	O	E6	W	F6	6
C7	G	D7	P	E7	X	F7	7
C8	H	D8	Q	E8	Y	F8	8
C9	I	D9	R	E9	Z	F9	9

جدول (1.27)

Unicode: دا یو 16 بایته کوډ دی دا کولای شی چی 65536 حروفه وښایی داد ASCLL Code پرځای را ووته دا کولای شی چی په دونیایکی دټول ژبو حروف وښایی.

لنډیز

- ډیجیټال ټکنالوژي هغه برقي ټکنالوژي ده چې د ډیټا تولید ، زیرمه او پراسس په دوه حالتونو(مثبت او منفي) کې تشریح کوي چې مثبت یا شته حالت يې په (1) او منفي یا نشته حالت يې په (0) بنودل کيږي.
- انالوگ ټکنالوژي هغه ټکنالوژي ده چې ډیټا یا معلومات په برقي سیګنالونو تبدیلوي او په مختلفو فریکونسیو يې د څپو په بڼه لیردوي.
- د ډیجیټال الکترونیک له نظره څلور ډوله د عددونو سیستمونه شته ، اعشاري، باینري، اوکتال او هیګسادیسیمال.
- کمپیوټر یواځې د عددونو باینري سیستم پیژني. کیدای شي چې کمپیوټر ته معلومات د اعشاري یا دیسیمال ، هیګسادیسیمال او یا هم د اوکتال عددونو په بڼه ورکړل شي.
- د ځانګړیو میتودونو په کارونې سره عددونه له یو سیستم څخه بل سیستم ته اړول کيږي.
- یو عدد د سمبولونو یوه ټولګه ده. د هر سمبول قیمت د سیستم د ډول او موقعیت تابع دی. د عددونو ټول سیستمونه موضعي دي ځکه چې د یوه سمبول قیمت د هغه له موقعیت پورې اړه لري.
- د باینري عددونو جمع او تفریق لپاره څلور قاعدې شتون لري.
- د ډیجیټال الاتو په واسطه د تفریق د عملیې د ساده کولو لپاره مکمله استعمالیږي. او د مختلفو میتودونو په کارونې سره پرې عملیې اجرا کولې شو.
- د عددي او غیري عددي ډیټا بنودنه په باینري رقمونو سره د کوډونو په نوم یادېږي. او مهم کوډونه یې دا دي:
- (American Standard Code for information interchange) Ascll
- (BCD(Binary Coded Decimal) باینري اعشاري کوډ
- Excess-3 code
- Gray code
- (EBCDIC(Extended Binary Coded Decimal interchange Code)
- Unicode بغير دکوډ

د بول الجبر او منطقي گیتونه

په 1954 میلادي کال کې (George Boole) نوی الجبر پیشنهاد کړ چې په هغه کې متحولین یوازې د صحیح (True) او غلط (False) قیمتونه اخیستلای شي او د 1 او 0 په سمبول سره بنودل کېږي. په دې متحولینو باندې الجبري عمليې د AND ، OR او NOT په دریو کلمو سره چې وروسته په توضیح شي محدود شوې دي.

په 1938 کال کې Shannon ددې الجبر او برېښنايي سویچونو تر منځ تشابه او ورته والی داسې توضیح کړ چې سویچونه هم د ((غل)) یا ((OFF)) او ((روښانه)) یا ((ON)) دوه حالتونه لري. د بول د الجبر او برېښنايي سویچونو په حقیقت کې الکترونيکي منطقي سرکیتونه (Electronic Logic Circuit) دي.

ډیجیټال سیستمونه یوازې د باینري معلوماتو (data) پر مټ کار کوي. په باینري معلوماتو کې په مثبت منطق کې لوړ (HIGH) د 1 منطق او ټیټ (LOW) د 0 منطق په واسطه او په منفي منطق کې لوړ د 0 منطق په شان او ټیټ د 1 منطق په ډول شول کېږي. په زیاتره حالتونو کې ډیجیټال سیستم ډول د اصطلاح (افاده) یا د درستي (صحت) جدول او یا هم د حالت دډیاگرام په واسطه تعریف او بیانېږي. د ددې لپاره چې د اساسي گیتونو او زیات شمیر د گیتونو ورودی (input) ته اړتیا شته. دگیتونو او د هغو د ورودی اړتیا د بول د افادې په ساده کولو سره کمیدای او بدلیدای شي. د ساده کولو یا مختصر کولو لپاره مختلف میتودونه کارول کېږي چې مونږ دلته یوازې په میتود تم کېږو او هغه مطالعه کوو.

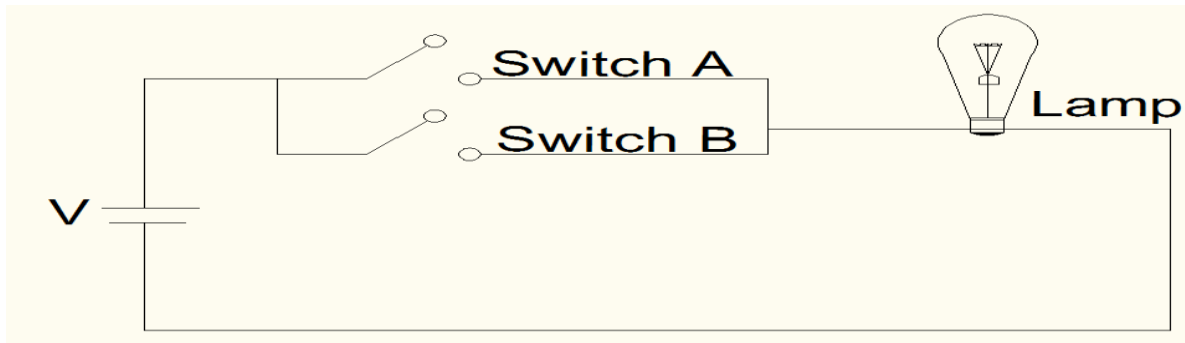
د بول الجبر

د بول الجبر د لاجیک یا منطقي عملیو مختلف ډولونه تعریف او بیانوي. دا منطقي عمليې د الکترونيکي سرکیتونو پواسطه چې د gate په نوم یادېږي عملي او تر سره کېږي. گیت یو یا زیات ورودی او یو خروجی لري. دواړه ورودی او خروجی ډیجیټال بڼه لري (منطقي 1 یا منطقي 0). د بول په الجبر کې هر متحول د بول د متحول په نوم یادېږي. دا متحولین هر یو له دوو مختلفو قیمتونو څخه چې دوه پېښې یا واقعي له ځانه سره لري اخلي. دا دوه پېښې یا واقعي عبارت دي له (TRUE or FALSE , YAS or NO, ON or OFF). په باینري منطق کې د TRUE/YES/ON حادثې یا پېښې د 1 منطق او د FALSE/NO/OFF حادثې د 0 په منطق سره بنودل کېږي.

د منطقي سرکیتونو اصل

د بول الجبر مختلفې منطقي عمليې بیانوي دا عمليې د الکترونيکي سرکیتونو په واسطه تر سره کېږي چې د منطقي سرکیتونو په نوم یادېږي. منطقي سرکیت یو یا څو ورودی او یو خروجی لري. دواړه ورودی او خروجی ډیجیټال بڼه لري یا منطقي 1 او یا هم منطقي 0. د سویچنگ سرکیت د منطقي سرکیت تر ټولو بڼه نمونه او مثال دی. د سویچنگ سرکیت د ولتاژ له یوې سرچینې د سویچونو او گروپ څخه متشکل دي. گروپ او سویچونه ډول متحولین په گوته کوي. د گروپ ON او OFF حالتونه د 1 منطق او 0 منطق ته اشاره کوي په داسې حال کې چې د سویچ تړلی او پرانیستی حالتونه په ترتیب سره د 1 منطق او 0 منطق بڼې دي. (2.1) شکل د سویچنگ سرکیت دی. A او B سویچونه په خپلو منځو کې یو له بل سره موازي او گروپ له سرچینې

سره مسلسل تړل شوی دی. د A او B سویچونه وړودي یا ننوتوونکي متحولین او گروپ خروجي یا وتوونکي متحول دی. گروپ به هغه وخت ON یا روښانه وي (1منطق) کله چې د A او B سویچونه تړلي وي یا یو له هغو څخه تړلی وي، برعکس گروپ په هغه وخت OFF یا گل وي (0منطق) کله چې دواړه سویچونه پرانیستي وي. دنوموړی سرکیت عمل په (2.1) جدول کې خلاصه شوی دی.



(2.1) شکل د سویچینګ سرکیت

(2.1) جدول د درستي(صحت) جدول

A	B	C
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

(2.1) جدول د سرکیت عمل

Switch A	Switch B	LAMP
OPEN	OPEN	OFF
OPEN	CLOSE	ON
CLOSE	OPEN	ON
CLOSE	CLOSE	ON

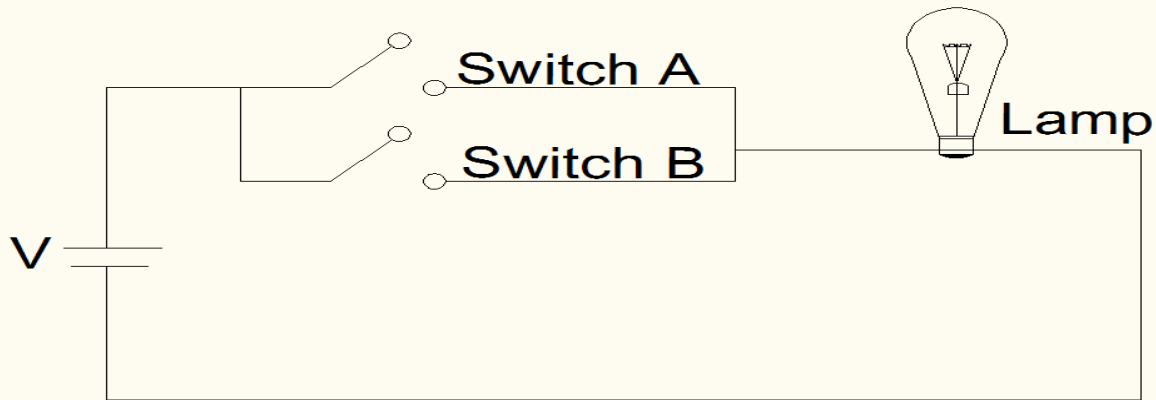
Open=logic 0 close=logic 1 ON=Logic 1 OFF=Logic 0

د بول ثوابت، متحولین او تابع

د بول الجبر له عادي او معمولي الجبر څخه زیات توپیر لري. د بول په الجبر کې متحولین A, B, C, X, Y, Z, توریو په واسطه ښودل کیږي. د بول متحولین همیشه په یوه وایر (Wire) یا د یوه سرکیت په وړودي او خروجي ترمینالونو کې د ولتاژ د سطحې د شتون یا موجودیت د ښودلو لپاره کارول کیږي. د یوه متحول د بول قیمت یا د 1 منطق او یا هم د 0 منطق دی. دا 0 او 1 د بول ثوابت دي. د بول له الجبر سره کار کول د عادي الجبر په پرتله اسانه دی ځکه چې دلته یوازې دوه قیمتونه شته. د بول په الجبر کې کسر، دیسیمال منفي عددونه، طاقت او جذر نشته. د بول په الجبر کې یوازې درې بنسټیزې تابعې گانې AND (i) OR (ii) NOT (iii) شتون لري. دا بنسټیزې تابعې گانې د منطقي عملیو په نوم یادېږي. هغه سرکیتونه چې دا منطقي عملیې اجرا یا تر سره کوي گیتونه دي. دا گیتونه له دایودونو، ترانزیستورونو او مقاومتونو څخه جوړ او داسې یو له بل سره وصل یا تړل شوی دي چې منطقي عملیې تر سره کړای شي. په لاندې ډول دا بنسټیزې منطقي عملیې تشریح او ارزوو.

د OR عملیه

په (2.2) شکل کې ښودل شوی د سویچنگ سرکیت د A او B دوه سویچونه لري چې په خپلو منځو کې یو له بل سره موازي او ګروپ د ولتاژ له سرچینې سره مسلسل تړل شوی دی. ګروپ به یا ON او یا به OFF وي چې د سویچونو له حالت پورې اړه لري.



(2.2) شکل د OR منطق لپاره د سویچنگ سرکیت

دلته د سویچونو څلور ممکنه حالتونه شتون لري.

1. A او B دواړه سویچونه پرانیستي دي.
2. A سویچ تړلی او B سویچ پرانیستی دی.
3. A سویچ پرانیستی او B سویچ تړلی دی.
4. A او B دواړه سویچونه تړلی دي.

کله چې مونږ په منطقي ډول فکر کوو او د برېښنايي سرکیتونو د بنسټیزې تیوري په پام کې نیولو سره، نو دا پریکړه کولی شو چې ګروپ په د (2)، (3)، (4) په حالتونو کې روښانه یا ON او د (1) په حالت کې په ګل یا OFF وي. په بل عبارت ګروپ هغه وخت روښانه دی چې د A یا B سویچ او یا هم دواړه سویچونه تړلي وي. ددې منطقي بیان اختصار یا لنډیز د یو له دغو او یا هم د یا په کلمه (either...or) کې نغښتی یا پروت دی چې د OR عملي ساده او بسیط نمایش د «+» سمبول دی. ددې سویچنگ سرکیت لپاره د ډول بیان یا افاده په لاندې ډول ده:

$$Y = AORB$$

$$= A + B$$

په لاندې شکلونو کې د سویچنگ سرکیت عملي لندیز بنودل شوي دي

(2.2) د صحت جدول

A	B	$Y = A + B$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Open=0 closed=1 ON=1 OFF=0

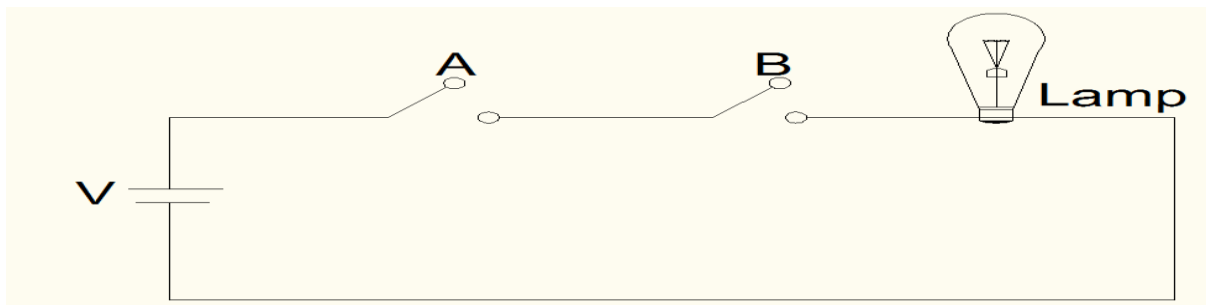
(2.2) د سرکیت عمليه

Switch A	Switch B	LAMP
OPEN	OPEN	OFF
OPEN	CLOSE	ON
CLOSE	OPEN	ON
CLOSE	CLOSE	ON

AND عمليه

(A) شکل په سویچنگ سرکیت کې سویچونه یو له بل سره موازي تړل شوي وو په داسې حال کې چې (B) شکل په سرکیت کې سویچونه یو له بل سره مسلسل یا پرلپسې تړل شوي دي. په دې سرکیت کې په ګروپ یوازې هغه وخت روښانه یا ON وي چې دواړه سویچونه تړلي وي له هغه پرته په ګروپ ګل یا OFF وي. دا منطق د AND منطق په نوم یاد او هغه د «.» په سمبول سره ښیي. د AND عملي لپاره د بول بیان یا افاده په لاندې ډول ده:

$$Y = A . B$$



(2.3) شکل

د AND عملي په لاندې جدولونو کې خلاصه شوي ده

(2.3) درستی جدول

A	B	$Y = A . B$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Open=0 Closed=1 ON=1 OFF=0

(2.3) د سرکیت عمل

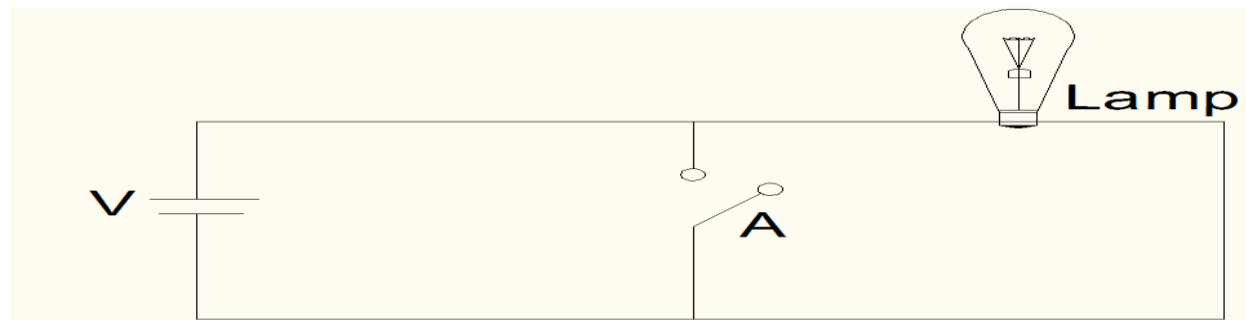
Switch A	Switch B	LAMP
OPEN	OPEN	OFF
OPEN	CLOSE	OFF
CLOSE	OPEN	OFF
CLOSE	CLOSE	ON

د NOT عملیه

په (2.4) شکل کې ښودل شوی سویچنگ سرکیت یو سویچ او یو ګروپ لری. کله چې سویچ پرانیستی وي ګروپ روښانه يا ON او کله چې سویچ تړلی وي ګروپ ګل يا OFF وي ځکه چې د برېښنا جریان همیشې هغه لاره تعقیبوي چې کم مقاومت ولري. دا عملیه د NOT د عملیې په نوم یادېږي. معلومیږي چې خروجي يا وتونکی Y له ورودی A سره مساوی نه دی. ددې معنا دا ده چې Y د A له مکمل (Complement) سره مساوی دی. او دا مطلب یا بیان په لاندې ډول افاده یا ښودل کېږي.

$$Y = \bar{A}$$

په لاندې جدولونو کې د سرکیت عمل خلاصه شوی دی.



(2.4) شکل د NOT منطق لپاره سویچنگ سرکیت

(2.4) درستي جدول

A	$Y = \bar{A}$
0	1
1	0

(2.4) د سرکیت د عمل جدول

Switch A	Switch B
OPEN	ON
CLOSED	OFF

د NOR عملیه

دا عملیه د NOT او OR د عملیو ترکیب دی د NOR لپاره د درستي جدول د دوو باینري متحولینو لپاره په لاندې جدول کې ښودل شوي دي. پاملرنه وکړي چې د NOR د عملیې پایله یوازې هغه وخت 1 ده چې دواړه باینري متحولین 0 وي.

(2.5) د NOT عملیې د درستي جدول

A	B	$\overline{A + B}$
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

د NAND عملیه

دا عملیه د NOT او AND د عملیو ترکیب دي. د NAND د عملیې د درستي جدول په لاندې ډول دی. د NAND د عملیې پایله یوازې هغه وخت صفر ده چې دواړه باينري متحولین 1 وي.

(2.6) د NAND د عملیې د درستي جدول

A	B	$\overline{A \cdot B}$
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

د XOR عملیه

دا عملیه زیاتره د منطقي سرکیتونو په ډیزاین کې کارول کېږي. له دې کبله یوه ځانګړې علامه یا سمبول د هغه لپاره په پام کې نیول شوی دی. د ددې عملیې د A او B دوو باينري متحولینو لپاره دا عملیه په $A \oplus B$ سره بنودل کېږي او $A \oplus B$ لوستل کېږي. د XOR د عملیې پایله هغه وخت 1 ده چې د دوو باينري متحولینو له جملې څخه یوازې یو یې نه دواړه 1 وي. د XOR د عملیې د درستي جدول په لاندې ډول دی. د درستي له جدول څخه څرګندېږي چې $A \oplus B = A\bar{B} + \bar{A}B$ دا اړیکه وروسته څیرل کېږي.

A	B	$A \oplus B$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

(2.7) جدول

د بول د الجبر بنسټیز قوانین

د بول د الجبر بنسټیز قوانین عبارت دي له:

$$1. A + 0 = A$$

$$2. A + 1 = 1$$

$$3. A + A = A$$

$$4. A + \bar{A} = 1$$

$$5. A.0 = 0$$

$$6. A.1 = A$$

$$7. A.A = A$$

$$8. A.\bar{A} = 0$$

د بول په الجبر کې د متحول قیمت یا منطقي 1 او یا منطقي 0 دی.

د بول د الجبر د قوانینو امتحان او تایید

$$1. A + 0 = ?$$

$$0 + 0 = 0$$

$$1 + 1 = 1$$

$$\text{Hence } A + 0 = A$$

$$2. A + 1 = ?$$

$$0 + 1 = 1$$

$$1 + 1 = 1$$

$$\text{Hence } A + 1 = 1$$

$$3. A + A = ?$$

$$0 + 0 = 0$$

$$1 + 1 = 0$$

$$\text{Hence } A + A = A$$

$$4. A + \bar{A} = ?$$

$$0 + 1 = 1$$

$$1 + 0 = 1$$

$$\text{Hence } A + \bar{A} = 1$$

$$5. A.0 = ?$$

$$0.0 = 0$$

$$1.0 = 0$$

$$\text{Hence } A.0 = 0$$

$$6. A.1 = ?$$

$$0.1 = 0$$

$$1.1 = 1$$

$$\text{Hence } A.1 = A$$

$$7. A.A = ?$$

$$0.0 = 0$$

$$1.1 = 1$$

$$\text{Hence } A.A = A$$

$$8. A.\bar{A} = ?$$

$$0.1 = 0$$

$$1.0 = 0$$

$$\text{Hence } A.\bar{A} = 0$$

د بول قضیې

د بول الجبر کولې شي منطقي سرکیت تحلیل او دهغه عمل په ریاضیکي بڼه بیان کړي. دا الجبر د ډیجیټالي سیستمونو په طرح او ډیزاین کې مهم رول لوبوي. د بول قضیې له مونږ سره د بول د معادلو په کمولو کې مرسته او کومک کوي. د بول بنسټیزې قضیې په لاندې ډول دي دا قضیې د بول د بنسټیزو قوانینو په نوم هم یادېږي:

$$A + 0 = A \quad \text{لومړی قانون:}$$

$$A + 1 = 1 \quad \text{دویم قانون:}$$

$$A + A = A \quad \text{دریم قانون:}$$

$$A + \bar{A} = 1 \quad \text{څلورم قانون:}$$

$$A \cdot 0 = 0 \quad \text{پنځم قانون:}$$

$$A \cdot 1 = A \quad \text{شپږم قانون:}$$

$$A \cdot A = A \quad \text{اووم قانون:}$$

$$A \cdot \bar{A} = 0 \quad \text{اتم قانون:}$$

د بول د زیاتو متحولینو قضیې له یو څخه زیات متحولین لري. د بول الجبر د عادي الجبر اساسي یا بنسټیز قوانین لکه د تبدیلی قانون، اتحادی قانون، او توزیعی قانون سپورتوي.

د تبدیلی قانون (Commutative Law)

دا قانون بیانوي چې په OR او AND عملیو کې د متحول ځای مهم نه دی هغه بدلوی شو.

$$A + B = B + A \quad \text{نهم قانون:}$$

$$A \cdot B = B \cdot A \quad \text{لسم قانون:}$$

اتحادی قانون (Associative Law)

دا قانون بیانوي چې په AND او OR عملیو کې د متحولینو په جدا ګروپونو بیلول په پایله اغیزه نه کوي، یعنې هغه په مختلفو ګروپونو باندې ویشلي شو.

$$A + (B + C) = (A + B) + C \quad \text{یولسم قانون:}$$

$$A \cdot (B \cdot C) = (A \cdot B) \cdot C \quad \text{دولسم قانون:}$$

توزیعی قانون (Distributive Law)

دا قانون بیانوي چې د ضرب په حالت کې حدونو ته یوازې د عادي الجبر په شان توسعه او پراختیا ورکولې شوو.

دیارلسم قانون: $A.(B + C) = A.B + A.C$

څوارلسم قانون: $(A + B).(C + B) = AC + AD + BC + BD$

پنځلسم قانون: $AB + AC = A.(B + C)$

مثال: د بول لاندې قضیې ثبوت کړي.

(a) $A + BC = (A + B)(A + C)$

(b) $A + AB = A$

ل $A(A + B) = A$

(d) $A + \bar{A}B = (A + B)$

ل $A(\bar{A} + B) = AB$

(f) $AB + A\bar{B} = A$

(g) $(A + B).(A + \bar{B}) = A$

(h) $AB + \bar{A}C = (A + C)(\bar{A} + B)$

(i) $AB + \bar{A}C = AB + \bar{A}C$

حل:

(a) $A + BC = (A + B)(A + C)$

A	B	C	BC	A + B	A + C	A + BC	(A + B)(A + C)
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	1	0	0
0	1	0	0	1	0	0	0
0	1	1	1	1	1	1	1
1	0	0	0	1	1	1	1
1	0	1	0	1	1	1	1
1	1	0	0	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1

جدول (2.8)

نوټ:

$0.0 = 0$ $0 + 0 = 0$

$0.1 = 0$ $0 + 1 = 1$

$1.0 = 0$ $1 + 0 = 1$

$1.1 = 1$ $1 + 1 = 1$

$$(b) A + AB = A$$

$$L.H.S = A + AB$$

$$= A(1 + B) \quad (1 + B) = 1$$

$$= A$$

$$= R.H.S$$

$$(c) A(A + B) = A$$

$$L.H.S = A(A + B)$$

$$= AA + AB \quad AA = A$$

$$= A + AB \quad 1 + B = 1$$

$$= A(1 + B)$$

$$= A$$

$$= R.H.S$$

$$(d) A + \bar{A}B = (A + B)$$

$$R.H.S = (A + B) = (A + B).1$$

$$= (A + B)(A + \bar{A})$$

$$= AA + A\bar{A} + AB + \bar{A}B$$

$$= A + 0 + AB + \bar{A}B$$

$$= A(1 + B) + \bar{A}B = A + \bar{A}B = L.H.S$$

$$A + \bar{A} = 1$$

$$A\bar{A} = 0 \quad \text{and} \quad AA = A$$

$$1 + B = 1$$

$$(e) A(\bar{A} + B) = AB$$

$$L.H.S = A.(\bar{A} + B) = A\bar{A}$$

$$= 0 + AB$$

$$= AB = R.H.S$$

$$(f) AB + A\bar{B} = A$$

$$L.H.S = AB + A\bar{B} = A(B + \bar{B})$$

$$= A.1 \quad (B + \bar{B}) = 1$$

$$= A = R.H.S$$

$$(g) (A + B).(A + \bar{B}) = A$$

$$L.H.S = (A + B)(A + \bar{B}) = AA + A\bar{B} + AB + B\bar{B}$$

$$= A + A\bar{B} + AB + 0$$

$$(1 + \bar{B}) = 1$$

$$= A(1 + \bar{B}) + AB$$

$$= A + AB$$

$$= A(1 + B) = A = R.H.S$$

$$(1 + B) = 1$$

$$(h) AB + \bar{A}C = (A + C)(\bar{A} + B)$$

$$\begin{aligned} R.H.S &= (A + C)(\bar{A} + B) = A\bar{A} + \bar{A}C + AB + BC \\ &= 0 + \bar{A}C + AB + BC \\ &= \bar{A}C + AB + BC.1 \\ &= \bar{A}C + AB + BC(A + \bar{A}) \\ &= \bar{A}C + AB + ABC + \bar{A}BC \\ &= \bar{A}C(1 + B) + AB(1 + C) \\ &= \bar{A}C + AB = L.H.S \end{aligned}$$

$$(i) AB + \bar{A}C = AB + \bar{A}C$$

$$\begin{aligned} L.H.S &= AB + \bar{A}C + BC \\ &= AB + \bar{A}C + BC(A + \bar{A}) \\ &= AB + \bar{A}C + ABC + \bar{A}BC \\ &= AB(1 + C) + \bar{A}C + (1 + B) = AB + \bar{A}C = R.H.S \end{aligned}$$

بیلگه: لاندی افاده ساده او مختصره کری؟

$$Y(A, B, C, D) = A\bar{B}D + A\bar{B}\bar{D}$$

$$\begin{aligned} Y &= A\bar{B}D + A\bar{B}\bar{D} \\ Y(A, B, C, D) &= A\bar{B}(D + \bar{D}) \\ &= A\bar{B} + 1 \\ &= A\bar{B} \end{aligned}$$

بیلگه: دیول لاندی معادلی ساده کری؟

$$(1) Y(A, B, C) = ABC + \bar{A}\bar{B} + AB\bar{C}$$

$$(2) Y(A, B, C, D) = ACD + \bar{A}BCD$$

$$\begin{aligned}
 (1) \quad Y(A, B, C) &= ABC + \bar{A}\bar{B} + AB\bar{C} \\
 &= ABC + \bar{A}B + AB\bar{C} \\
 &= AB(C + \bar{C}) + \bar{A}B \\
 &= AB.1 + \bar{A}B \\
 &= AB + \bar{A}B \\
 &= B(A + \bar{A}) \\
 Y &= B
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 (2) \quad Y(A, B, C, D) &= ACD + \bar{A}BCD \\
 &= CD(A + \bar{A}B) \\
 A + \bar{A}B &= A + B \\
 Y(A, B, C, D) &= CD(A + B) \\
 &= ACD + BCD
 \end{aligned}$$

بیلگه: ڊیول لاندی معادلی سادہ کری؟

$$\begin{aligned}
 (1) \quad Y(A, B, C) &= A\bar{C} + AB\bar{C} \\
 (2) \quad Y(A, B, C, D) &= \bar{A}\bar{B}\bar{C}\bar{D} + \bar{A}\bar{B}\bar{C}D
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 (1) \quad Y(A, B, C) &= A\bar{C} + AB\bar{C} \\
 &= A\bar{C}(1 + B) & (1 + B = 1) \\
 &= A\bar{C}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 (2) \quad Y(A, B, C, D) &= \bar{A}\bar{B}\bar{C}\bar{D} + \bar{A}\bar{B}\bar{C}D \\
 &= \bar{A}\bar{B}\bar{D}(C + \bar{C}) & (C + \bar{C} = 1) \\
 &= \bar{A}\bar{B}\bar{D}
 \end{aligned}$$

د يجيتال منطقي گيتونه (Digital Logic Gates)

منطقي گيت يو ديگيتال سرگيت دی. هغه يو يا څو ورودي او يوازي يو خروجي لري. د گيت ورودي او خروجي منطقي 1 او يا منطقي 0 دی. دلته د (منطقي) کلمه ددې لپاره کارول کيږي چې د 1 او 0 قيمتونه ثابت او معين نه دي. هغه گيتونه چې د AND , OR او NOT عمليې تر سره کوي د اساسي يا بنسټيزو گيتونو په نوم ياديږي. د بول هره افاده يا بيان ددې گيتونو په کارونې سره عمليې او په واقعيت بدليږي. يا په بل عبارت منطقي گيت يو الکترونيکي سرگيت دی چې منطقي دندې (Functions) تر سره کوي. منطقي گيتونه د ديگيتال سيستمونو بلوکونه جوړه وي. دا گيتونه د بول د الجبر پر بنسټ کار کوي. د بول عمليې چې د AND ، OR او NOT عمليو په نوم ياديږي د دريو منطقي گيتونو په واسطه چې د AND ، OR او NOT گيتونو په نوم ياديږي تر سره کيږي.

د درستي يا صحت جدول (Truth Table)

د درستي جدول دا توضيح او بيانوي چې د منطقي سرگيت خروجي ، په ورودي کې د موجود منطقي له سطحې يا کچې سره څرنګه اړيکه لري. جدول د منطقي سطحو (Levels) ټول ممکنه ترکيبونه چې په ورودي کې شتون لري او د هغو مطابق خروجي په ځان کې لري يا يې په ګوته کوي. د دوه ګوني ورودی درستي جدول لپاره څلور ورودی ، د درې ګوني ورودی درستي لپاره اته ورودي او همداسې نور شتون لري. N ورودي لرونکی درستي جدول لپاره د ورودې ترکيبونو شمير يا تعداد مساوی 2^N دی.

د OR گيت

دا گيت د بول د OR عمليه تر سره کوي د OR گيت دوه يا زيات ننوتونکي او يو وتوونکی لري. OR يو منطقي گيت دی چې وتوونکی يې 1 دی کله چې يو يا ټول ننوتونکي د 1 په حالت کې وي. (2.9) شکل کې د دوه ننوتوونکي OR گيت بڼایي چې په هغه کې A او B دوه ننوتونکي او Y وتوونکی دی. (2.9) شکل کې د OR گيت سمبول ښودل شوی دی.

د OR گيت منطقي عمليه په جدولي توګه لنډه ولې يا خلاصه کولې شوو چې د درستي جدول (Truth Table) په نوم ياديږي د درستي جدول داسې تعريفولی شوو چې دا يو جدول دی کوم چې دټولو ممکنه ورودي يا ننوتوونکيو ترکيبونو لپاره خروجي يا وتوونکی حالت په ګوته کوي.

The 'OR' Gate



INPUT B	INPUT A	OUTPUT Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

(2.9) شکل کې د OR گيت ددرستي جدول او د OR گيت سمبول ښودل شوي دي.

د AND گيت

د AND گيت دېول الجبر د AND عملیه ترسره کوي دگيت دوه يا زيات ننوتونکي لري AND يو منطقي گيت دی دهغه وتونکو ياخروجي 1 دی په شرط چې ټول ننوتونکي يا ورودي يې د 1 په حالت کې وي (2.10) شکل د دوو ننوتونکو AND دی چې په هغه کې له دوو ايډيال دايودونو څخه گټه اخستل شوې ده (2.10) شکل دنوموړي گيت سمبول دی په نوموړي شکل کې A او B ننوتونکي او Y يووتونکی دی R. وتونکي يا دبرېښنايي بار مقاومت دی دوه ننوتونکي ولتاژونه به هريو يا 0 اويا 1V. د AND گيت لپاره د درستي جدول د دوه ورودي اوخروجي دپاره بنودل شوي دي. چې منطقي معادله يې $Y = A \cdot B$.

The 'AND' Gate



INPUT A	INPUT B	OUTPUT Y
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

(2.10) شکل د AND گيت د درستي جدول او د AND گيت سمبول بنودل شوي دي.

NOT گيت

د AND سرکيټ يوازي يو ننوتونکی او يو وتونکی لري. دا گيت په هغه باندې تطبيق شوي پالس معکوس يا نسکوروي. که چيرې ننوتونکی 1 وي په وتونکی 0 او که چيرې په ننوتونکی کې 0 په وتونکی کې به 1 وي. NOT گيت ننوتونکی يا ورودي سيگنال يا پالس معکوس کوي. په NOT گيت کې ترانزيستور کارول کيږي. (2.11) شکل کې د NOT گيت سرکيټ او درستي جدول بنودل شوي.



(2.11) شکل د NOT گيت

(2.11) د NOT گيت د درستي جدول

Input	Output
A	$Y = \bar{A}$
0	1
1	0

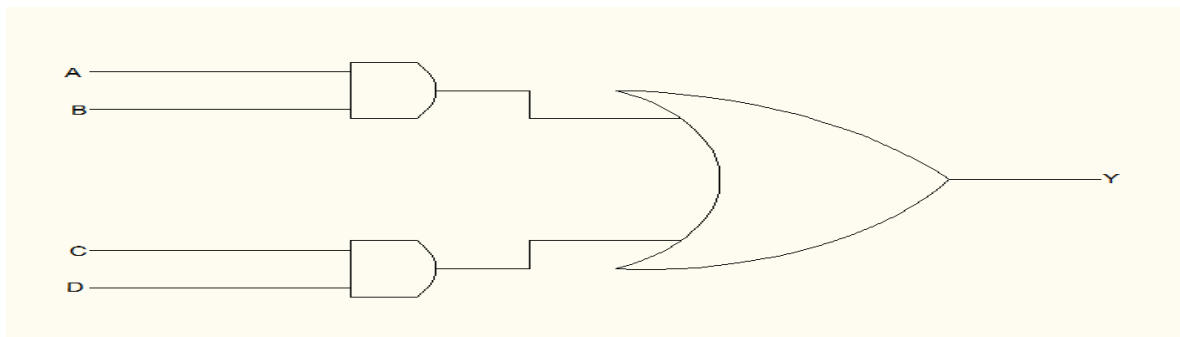
د منطقي سرکیتونو لپاره د بول بیان

هر منطقي سرکیت پرته له دې چې څومره مغلق او پیچلی دی د بول د بیان په واسطه توضیح او تشریح کیدای شي. گیتونه د دیجیتالي سیستمونو جوړښتیزې یا ساختماني برخې دي.

بیلگې

بیلگه 1: د (2.12) شکل منطقي سرکیت په پام کې ونسي. سرکیت له دوو AND او یوه OR گیتونو څخه متشکل دی او د OR گیت وړودي د دوو AND گیتونو له خروجي څخه عبارت دي. لکه څرنګه چې له شکل څخه معلومېږي دلومړی AND گیت وړودي A او B او خروجي یې $A \cdot B$ او د دویم AND گیت وړودي C او D او خروجي یې $C \cdot D$ دي د OR گیت خروجي عبارت دی له:

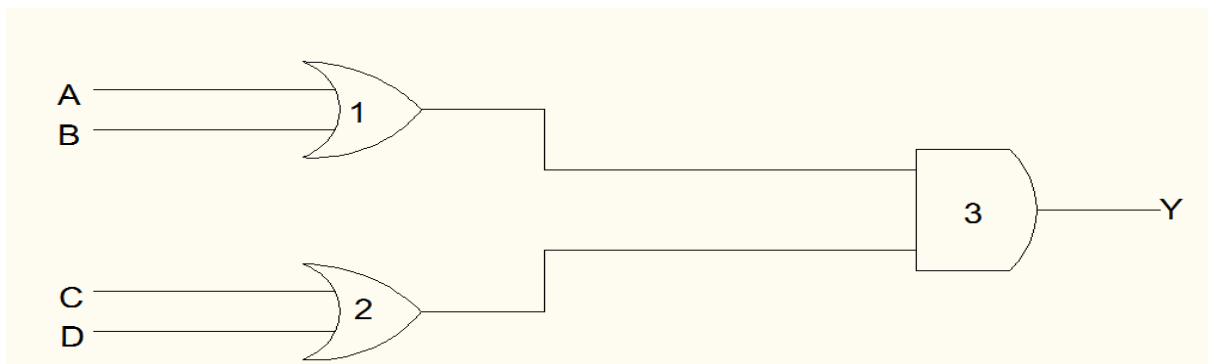
$$Y(A, B, C, D) = AB + C$$



(2.12) شکل منطقي سرکیت

بیلگه 2: د (2.13) شکل کې منطقي سرکیت فرض کړی. سرکیت له دوو OR او یوه AND گیتونو څخه متشکل دی او د AND گیت وړودي د دوو OR گیتونو له خروجي څخه عبارت دی. لکه څرنګه چې د شکل څخه معلومېږي د لومړی OR گیت وړودي A او B او خروجي یې $A + B$ او د دویم OR گیت وړودي C او D او خروجي یې $C + D$ دي. د AND گیت خروجي عبارت دی له:

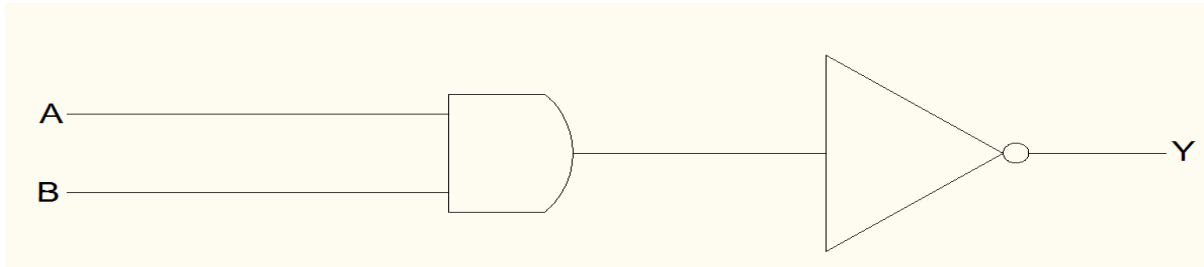
$$Y(A, B, C, D) = (A + B)(C + D)$$



(2.13) شکل منطقي سرکیت

بیلگه 3: شکل سرکیت فرض کړي. سرکیت له یوه AND او یوه NOT گیت څخه مشتمل دی. لکه څرنګه چې له شکل څخه معلومېږي NOT گیت د AND په خروجي کې واقع دی. له بلې خوا پوهیږو چې د NOT گیت خروجي د هغه له ورودی سره د هغه په سر د یو زیر یا رعلامي په زیاتوالي مساوي دی. د AND گیت خروجي $A.B$ دی او د راکړل شوی منطقي دیاګرام خروجی عبارت دی له:

$$Y = \overline{A.B}$$



(2.14) شکل منطقي سرکیت

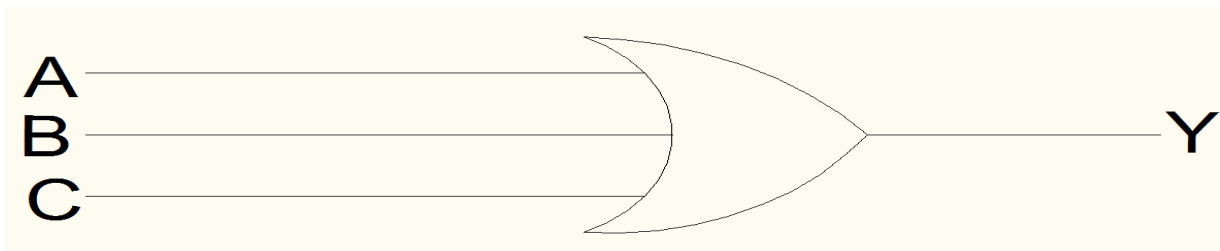
د بول د بیانېو عملي کوونکی یا پلي کوونکی سرکیتونه

د منطقي سرکیتونو عمل د بیانېو په واسطه تعریف کېږي. د یوه منطقي سرکیت دیاګرام مستقیماً له بیانې څخه تطبیق او عملي کیدای شي.

بیلګې

بیلگه 1: د بول $Y = A + B + C$ افاده یا بیانیه تطبیق کړي.

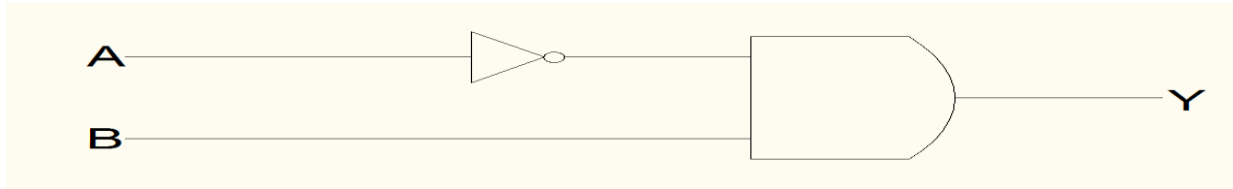
دا معادله د درې ګوني ورودی OR گیت په کارونې سره له (2.15) شکل سره عملي کېږي.



(2.15) شکل د بول د $Y = A + B + C$ افاده تطبیق

بیلگه 2: د بول $Y = \bar{A}.B$ افاده تطبیق کړي.

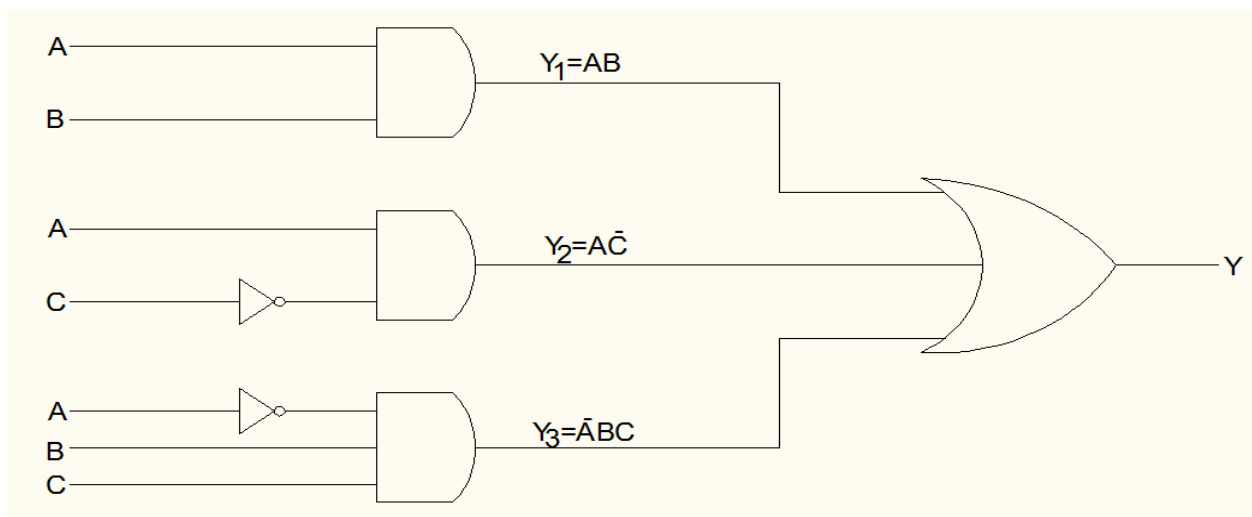
دا معادله د دوه ګوني وړودي AND ګیت په کارونې سره چې په یوه وړودي کې له (2.16) شکل سره سم یو معکوس کوونکی ولري عمل کیدای شي.



(2.16) شکل د بول $Y = \bar{A}.B$ افادې تطبیق

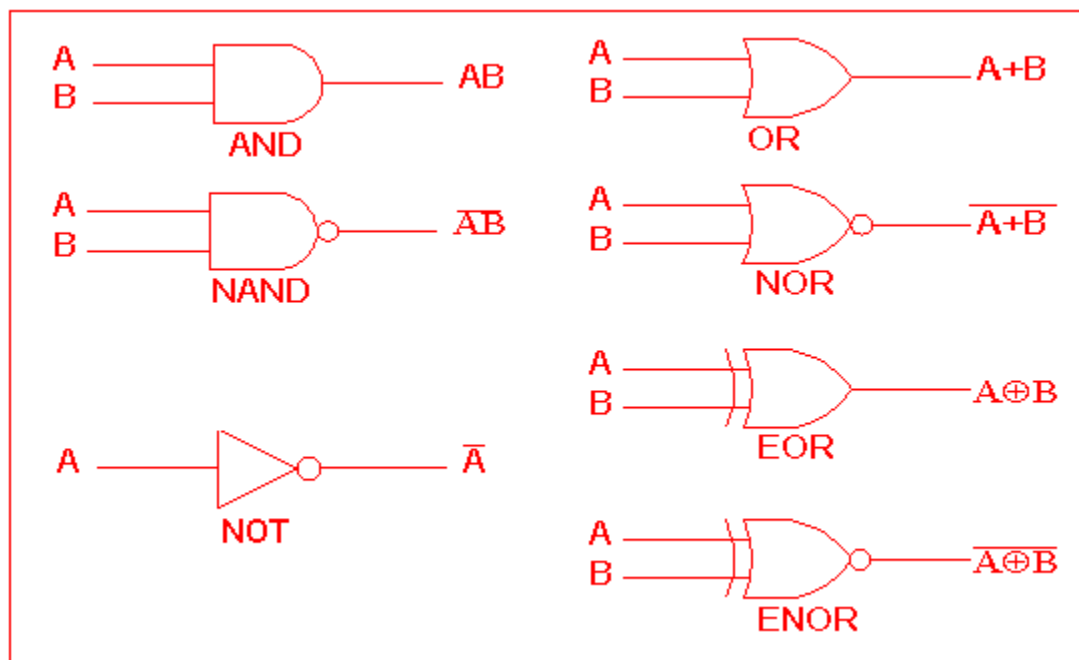
بیلگه 3: د بول $Y = AB + A\bar{C} + \bar{A}BC$ افاده تطبیق کړي.

دا افاده درې حده لري ($AB, A\bar{C}, \bar{A}BC$) چې له یو بل سره د OR عملیې شکل لري. دا وړودي د Y_3 , $Y_1 = AB$, $Y_2 = A\bar{C}$, $Y_3 = \bar{A}BC$ په بڼه بنودلي شو. د Y_1, Y_2 او Y_3 خروجي د دوو دوه ګونیو AND ګیتونو په کارونې سره په لاس راوړي شو. د پورته افادې لپاره منطقي ډیاګرام په (2.17) شکل کې بنودل شوی دی.



(2.17) شکل د بول $Y = AB + A\bar{C} + \bar{A}BC$ افادې تطبیق.

د ټولو لاجیک گیتونو سمبولونه



(2.18) شکل د لاجیک گیتونو سمبولونه

د لاجیک گیتونو د درستي جدولونو خلاصه

NOT gate		INPUTS		OUTPUTS				
		A	B	AND	NAND	OR	NOR	EXOR
A	$\overline{A}$	0	0	0	1	0	1	0
0	1	0	1	0	1	1	0	1
1	0	1	0	0	1	1	0	1
1	0	1	1	1	0	1	0	0

(2.19) شکل د لاجیک گیتونو د درستي جدولونو خلاصه

لنډیز

- ډیجیټال سیستمونه یوازې باینري عددونه سپورتوي او په باینري سیستم کې یوازې دوه رقمه منطقي(0) او منطقي(1) شتون لري.
- جورج بول دعادي الجبر ترڅنګ نوي الجبر معرفي کړو چې د بول د الجبر په نوم یادېږي او مختلفي منطقي عمليي تعریفوي. دا منطقي عمليي د الکترونيکي سرکیتونو په واسطه تر سره کېږي.
- د بول په الجبر کې د AND، OR، او NOT درې بنسټیزې تابع ګانې شته چې د منطقي عمليو په نوم یادېږي.
- ګیټ هغه منطقي سرکیت دی چې منطقي عمليي تر سره کوي. ګیټونه له دایودونو، ترانزیستورونو او مقاومتونو څخه جوړېږي.
- منطقي ګیټ یو ډیجیټال سرکیت دی یو یا څو ورودي او یوازې یو خروجي لري.
- درستي یا صحت جدول داسې یو مفهوم دی چې د منطقي سرکیت د خروجي او ورودي تر منځ اړیکه بیانوي.

پایله

د نړي د حيرانوونکو پرمختگونو فاتح ډیجیټال سیستمونه یوه داسې دنیا ده چې ډیري انساني هیلې یې د میکروسیستم په واسطه د ثانوي په څومه برخه کې تر سره کوي. ډیجیټال سیستمونه د معاصره الکترونکي نظام کار اساس او بنسټ جوړوي. انسانان یې د پوهې په مټ توانیدلي دي چې ډیرو هیلو ته ځانونه ورسوي. اوس د عصري ژوند په ټولو ساحو کې ډیجیټال سیستمونه کار کوي. لکه تلویزون، تلیفون، میډیا او داسې نور. ډیجیټال سیستمونه یواځې دوه ادرسونه باندې هو او نه صفر (0) او یو (1) باندې کار کوي. د بشري نړي هر ډول کړنې یې همدغو دوه سمبولونو ته ورتولې کړي دي. هر بهرنی معلومات په همدغه دوه ادرسونه باندې انالیز کوي.

نن ورځ ټکنالوژي د مختلفو موخو لپاره مختلف سرکیتونه طرحه او ډیزاین کيږي. چې اصول او پرنسیپونه یې ډیجیټال سیستمونه دي. نوموړي لیسانس دورې پای لیک هم په همدغه موضوعگانو باندې ورتول دي. چې په اساس پېچلي سیستمونه کار کوي. د پایلې په توګه هر څومره لیکنه وګرم هم نه بس کيږي او ډیجیټال نړي هم جالبه کيږي. ددې منوګراف د کاري حوسلي پالسي په اساس ورته د پای ټکی ږدم.

ومن الله توفيق

ماخذونه (References)

1. احمدزی، زلمی. (1394). انالوگ او ډیجیټل الکترونیک. چاپ اول. 1000 ټوک. سعید خپرنیز مرکز. کابل
2. علم خیل، کلیم الله. (1390). ډیجیټل الکترونیک. چاپ اول. 1000 ټوک. انتشارات سعید. کابل
3. شیرزاد، جمعه الدین. لکچرنوټ (1395) الکترونیک II. د سید جمال الدین افغاني پوهنتون بنوونې او روزنې پوهنځی.
4. R. JERATH. (2009) ALEEE Physics. India
5. FLOYD, THOMAS. L. Digital Fundamentals. Tenth Edition
6. Mano, M. Morris. Ciletti Michael D. (2013). Digital Design. India
7. Sultan Ali. Asiya, Nudrat. Amena (2000). Fundamental Concept of Computer System. Peshawar
8. Sinha Pradeep K. Sinha Priti (2011). BPB Publications. India
9. Tokhein Roger L. (2003). Digital Electronics Principles and Applications. Sixth Edition
10. WWW.Wikipedia.com
11. WWW.Logism.com